



# GAMEDEVES E O ESPIRITO SANTO 2025

Fomentando o mercado de desenvolvimento de jogos





# ESPÍRITO SANTO COMO PARCEIRO TECNOLÓGICO NO BRASIL



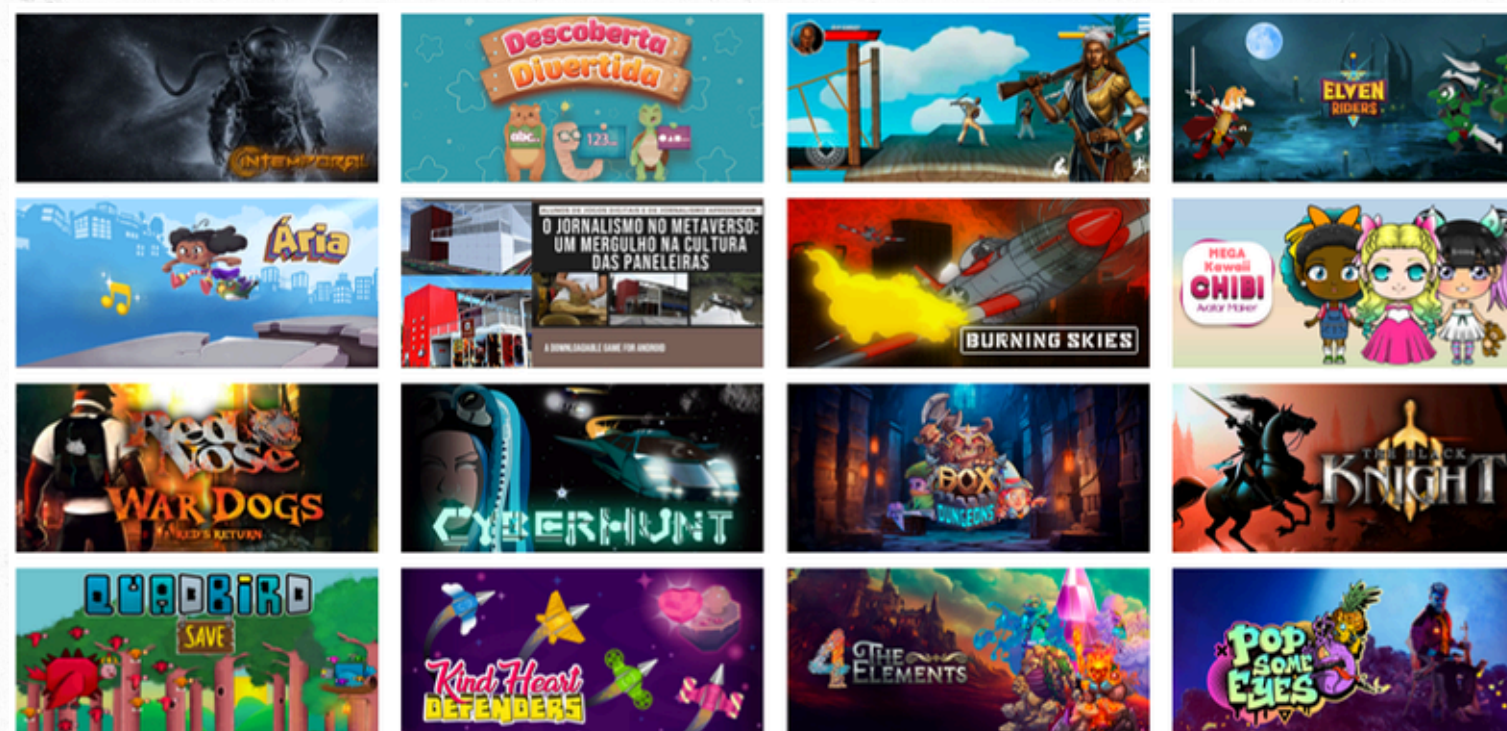
## POSICIONAMENTO EM INOVAÇÃO:

O Espírito Santo tem se destacado em diversas iniciativas para impulsionar seu ecossistema de inovação e empreendedorismo, buscando se tornar uma referência nacional até 2030. A meta é estar entre os cinco estados mais inovadores do Brasil, alcançar mil startups em atividade e ter 20% das maiores empresas do estado baseadas em tecnologia e inovação.



## INVESTIMENTOS EM TECNOLOGIA:

O governo do estado lançou o programa 'ES Inovador', com um investimento de R\$ 79 milhões em editais de fomento à pesquisa e inovação. Este programa busca criar um ambiente de inovação através de diversas ações e parcerias com entidades locais.







# FUNDO SOBERANO DO ESPÍRITO SANTO

## OBJETIVO

O fundo tem como objetivo estabelecer um legado de desenvolvimento no setor tecnológico, garantindo recursos para investimentos contínuos em inovação e tecnologia.

## IMPACTO

Espera-se que o fundo ajude a criar um ambiente sustentável de crescimento econômico, focado em ciência, tecnologia e inovação, beneficiando a economia e a sociedade capixaba como um todo.



19/06/2024

**Funes 1 investe R\$ 3 milhões em cinco novas startups de tecnologia**

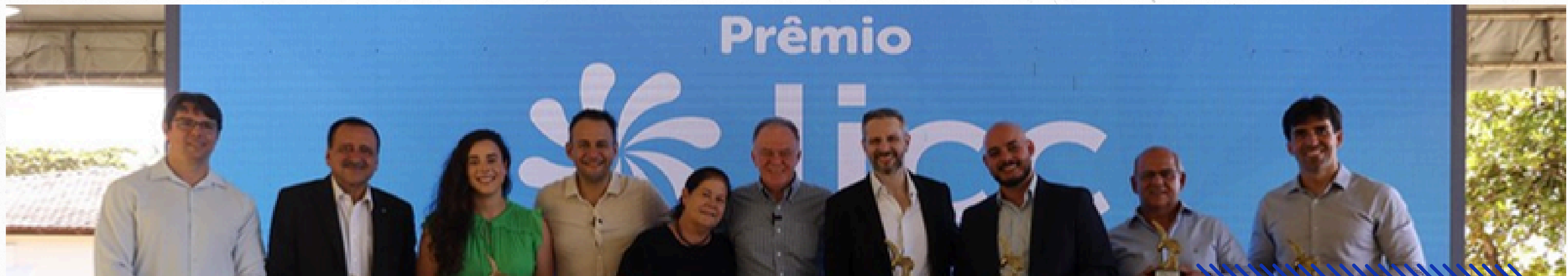
O Funes 1, criado com recursos do Fundo Soberano do Governo do Espírito Santo e que tem a Quartz Capital, resultado da fusão entre TM3 Capital e CTM Investimentos, como gestora, ...



# LEI DE INCENTIVO À CULTURA (LICC)

a Lei de Incentivo à Cultura Capixaba (LICC) permite que agentes e grupos culturais recebam patrocínio de empresas contribuintes do ICMS (Imposto sobre Circulação de Mercadorias e Serviços) e em contrapartida, tais empresas terão um crédito presumido, podendo abater do imposto a ser pago.

O governador Casagrande anunciou a ampliação dos recursos da LICC para R\$ 25 milhões, ainda este ano, representando um aumento de R\$ 10 milhões destinados a projetos culturais no Espírito Santo.







# EDITAIS DE FOMENTO

**FAPES**

## **FUNCULTURA**

Oferece apoio financeiro a artistas, produtores e agentes culturais. Seus recursos incentivam a formação, criação, produção e distribuição de produtos e serviços culturais, incluindo uma linha exclusiva para o desenvolvimento de jogos, tornando a atividade cultural uma estratégia de desenvolvimento para o estado.

A Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Espírito Santo (FAPES) é uma importante fomentadora da tecnologia e inovação no estado. Promovendo o desenvolvimento científico e a promoção de avanços tecnológicos. Esse apoio é crucial para impulsionar a pesquisa e fortalecer o ecossistema de inovação capixaba, contribuindo significativamente para o progresso e valorização das iniciativas locais.

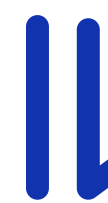






Game Dev ES

# ASSOCIAÇÃO GAME DEV ES



A ASSOCIAÇÃO DE DESENVOLVEDORES DE GAMES DO ESPÍRITO SANTO FOI FUNDADA COM O OBJETIVO DE FOMENTAR E PROMOVER A INDÚSTRIA DE JOGOS NO ESTADO. NOS ACREDITAMOS QUE O ESPÍRITO SANTO TEM UM GRANDE POTENCIAL PARA SE TORNAR UM POLO DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS NO BRASIL E QUEREMOS FAZER PARTE DISSO.

NOSSA ASSOCIAÇÃO É FORMADA POR DESENVOLVEDORES DE JOGOS, ARTISTAS, MÚSICOS, PROGRAMADORES E OUTROS PROFISSIONAIS DO SETOR DE GAMES. JUNTOS, TRABALHAMOS PARA CRIAR UM AMBIENTE FAVORÁVEL PARA A INDÚSTRIA DE JOGOS NO ESTADO, PROMOVENDO EVENTOS, CURSOS E WORKSHOPS PARA CAPACITAR OS PROFISSIONAIS LOCAIS E ATRAIR INVESTIMENTOS PARA A REGIÃO.







Game Dev ES

# ASSOCIAÇÃO GAME DEV ES



ALÉM DISSO, ESTAMOS COMPROMETIDOS EM APOIAR O DESENVOLVIMENTO DE JOGOS INDEPENDENTES E STARTUPS NO ESPÍRITO SANTO, FORNECENDO SUPORTE TÉCNICO E DE NEGÓCIOS PARA OS NOSSOS MEMBROS. NÓS ACREDITAMOS QUE A UNIÃO DE ESFORÇOS É FUNDAMENTAL PARA O CRESCIMENTO DA INDÚSTRIA DE JOGOS NO ESTADO E ESTAMOS EMPENHADOS EM AJUDAR OS DESENVOLVEDORES DE GAMES A ALCANÇAREM SEU POTENCIAL MÁXIMO.

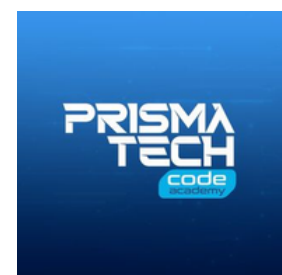
SE VOCÊ É UM DESENVOLVEDOR DE JOGOS NO ESPÍRITO SANTO, OU SE ESTÁ INTERESSADO EM SE JUNTAR À NOSSA ASSOCIAÇÃO, ENTRE EM CONTATO CONOSCO. ESTAMOS SEMPRE EM BUSCA DE NOVOS MEMBROS PARA FORTALECER A NOSSA COMUNIDADE E IMPULSIONAR O CRESCIMENTO DA INDÚSTRIA DE JOGOS NO ESTADO. JUNTE-SE A NÓS E VAMOS CONSTRUIR JUNTOS UM FUTURO BRILHANTE PARA OS JOGOS NO ESPÍRITO SANTO!







# Game Dev ES



GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria da Cultura  
Secretaria da Ciência, Tecnologia,  
Inovação e Educação Profissional



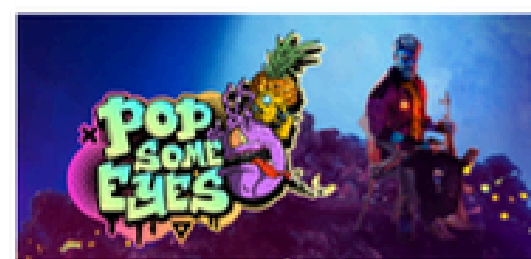
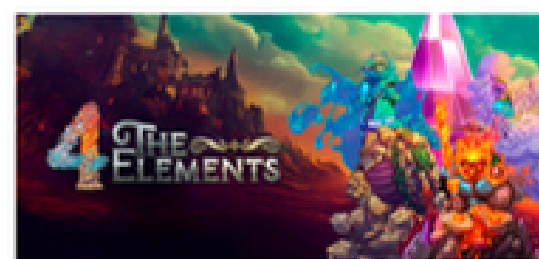
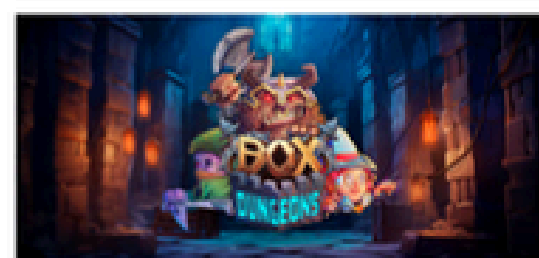
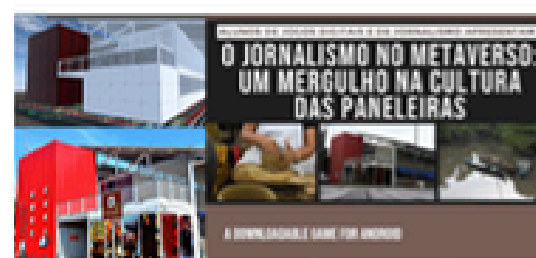
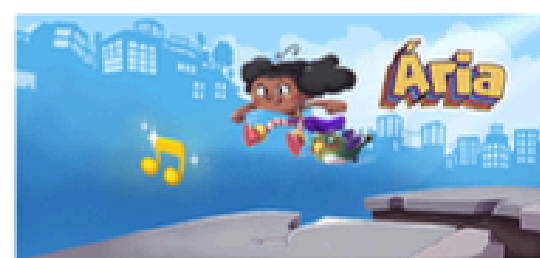
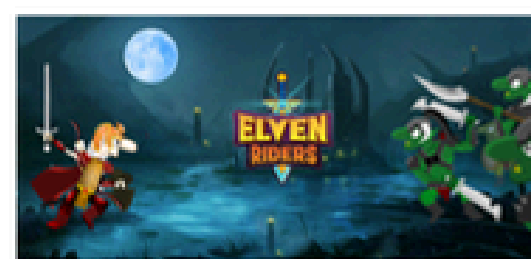
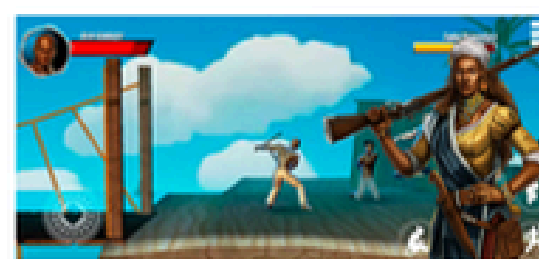
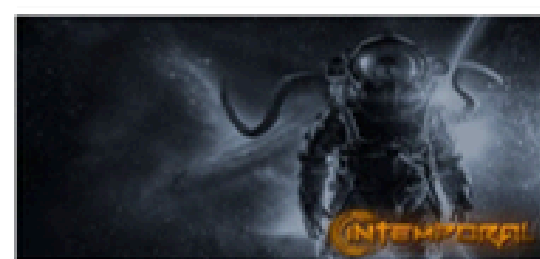
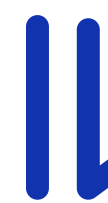
+  
ON  
E  
J  
▲





Game Dev ES

# ASSOCIAÇÃO GAME DEV ES





# ASSOCIAÇÃO GAME DEV ES



VITÓRIA, ES, DOMINGO, 17 DE DEZEMBRO DE 2023 ATRIBUNA 11

**Cidades**

## Uso de jogos estimula a criatividade, diz associação

**Especialistas explicam que os jogadores descobrem histórias e cenários novos e encontram soluções diferentes para desafios**

**Daniela Esperandio**

**A**lém de ser uma forma de entretenimento, o game também é uma ferramenta que desperta e estimula a criatividade nas pessoas.

A afirmação é do presidente da Associação Game Dev ES, Fabiano de Paula, 34, que relacionou esse benefício tanto para quem produz o jogo, quanto para quem o utiliza.

"Desenvolvedores de jogos são criadores de universos diferentes. Você exercita sua criatividade para construir. E quem joga também exerce a criatividade. Afinal, descobre histórias e cenários novos e pode encontrar soluções diferentes para os desafios propostos".

Jivago Vieira, 36, desenvolvedor de games e associado pela empresa Cloud Byte, concorda.

"A área dos jogos tem potencial muito grande, tanto para o público infantojuvenil quanto para o mais avançado, porque tem todo um conceito midiático e de interação que você não encontra em outras formas de mídia e entretenimento. Incentiva sim a criatividade".

Além desse ponto positivo, outro benefício dos games é que neles a educação pode ser trabalhada.

Michelle Monjardim, 30, desenvolvedora e diretora de comunicação da Associação, comentou sobre um projeto que une cultura e diversão.

"Estou fazendo um jogo sobre a parte indígena de Aracruz e um de libras. Levar isso para as escolas de forma lúdica é importante".

O assunto "criatividade" foi comentado com A Tribuna durante a fundação oficial da Game Dev ES, que aconteceu ontem no Hub+ES, na capital. No evento, outras questões foram abordadas, como a importância da instituição e metas futuras.

É válido ressaltar que, por mais que tenha sido fundada oficialmente ontem, as ações em prol dos criadores iniciaram em 2019.

"Nosso objetivo é fomentar o crescimento econômico das empresas de jogos que estão no Estado e aumentar o número de desenvolvedores. A partir do momento que você tem uma associação, consegue discutir políticas públicas comuns e também questões de desenvolvimento", disse Fabiano de Paula.

Atualmente, 10 empresas de games são associadas. "A gente se reúne, discute e troca experiências. Nossa ideia não é competir e sim crescer juntos e tornar o mercado ainda maior", completou.

**OPINIÕES**

**“Os jogos fomentam a criatividade e também são importantes para o ensino”**

Roger Almeida, desenvolvedor de games

**“A criatividade floresce com os jogos, ainda mais com aqueles que também abordam a cultura”**

Michelle Monjardim, desenvolvedora de games

**FABIANO de Paula, presidente da Associação Game Dev ES: "Entidade é essencial para crescimento das empresas"**






# HUBES+



Um hub tecnológico que oferece um espaço para startups e empresas inovadoras se conectarem e desenvolverem seus projetos.



**CURSOS**



**PALESTRAS**

**COOWORKING**





HUBES+



 Game Dev ES





# CEETS



Focados em fornecer uma educação de alta qualidade, o CEET oferece diversos cursos técnicos gratuitos, incluindo o curso de Programação de Jogos Digitais. Possui infraestrutura moderna + salas com computadores e equipamentos de realidade virtual



## Game Dev ES





# CEET GAME JAM

## DIA 12/12 DIVULGAÇÃO DO TEMA



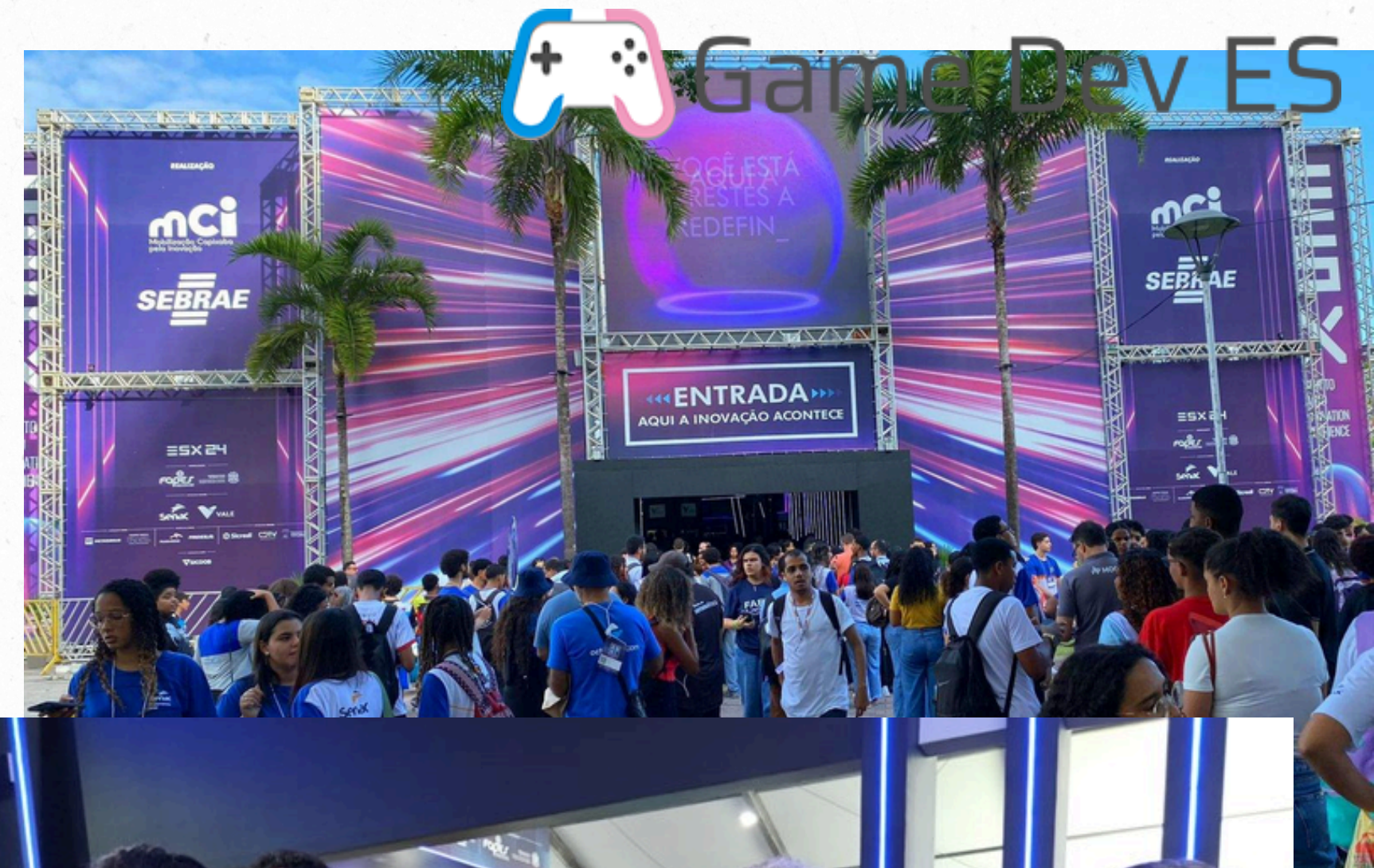
## DIA 16/12 18:00 APRESENTAÇÃO DOS JOGOS



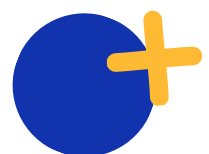
# ESX



Evento anual de Tecnologia  
13 Empresas de Games  
20 mil visitantes



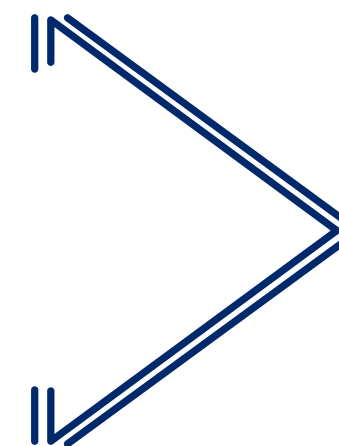




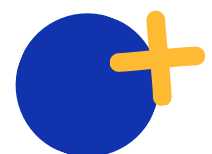
# HEADSCON



Game Dev ES





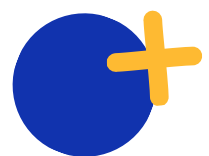


Game Dev ES

# CGC







Game Dev ES

# VITORIA GAME PARTY







# SECRETARIA DE CULTURA DA SERRA







# SECRETARIA DE CULTURA DE VILA VELHA



Game Dev ES







# LEGISLATIVO DE VITÓRIA







# LEGISLATIVO DE FEDERAL







CCBC

 Game Dev ES



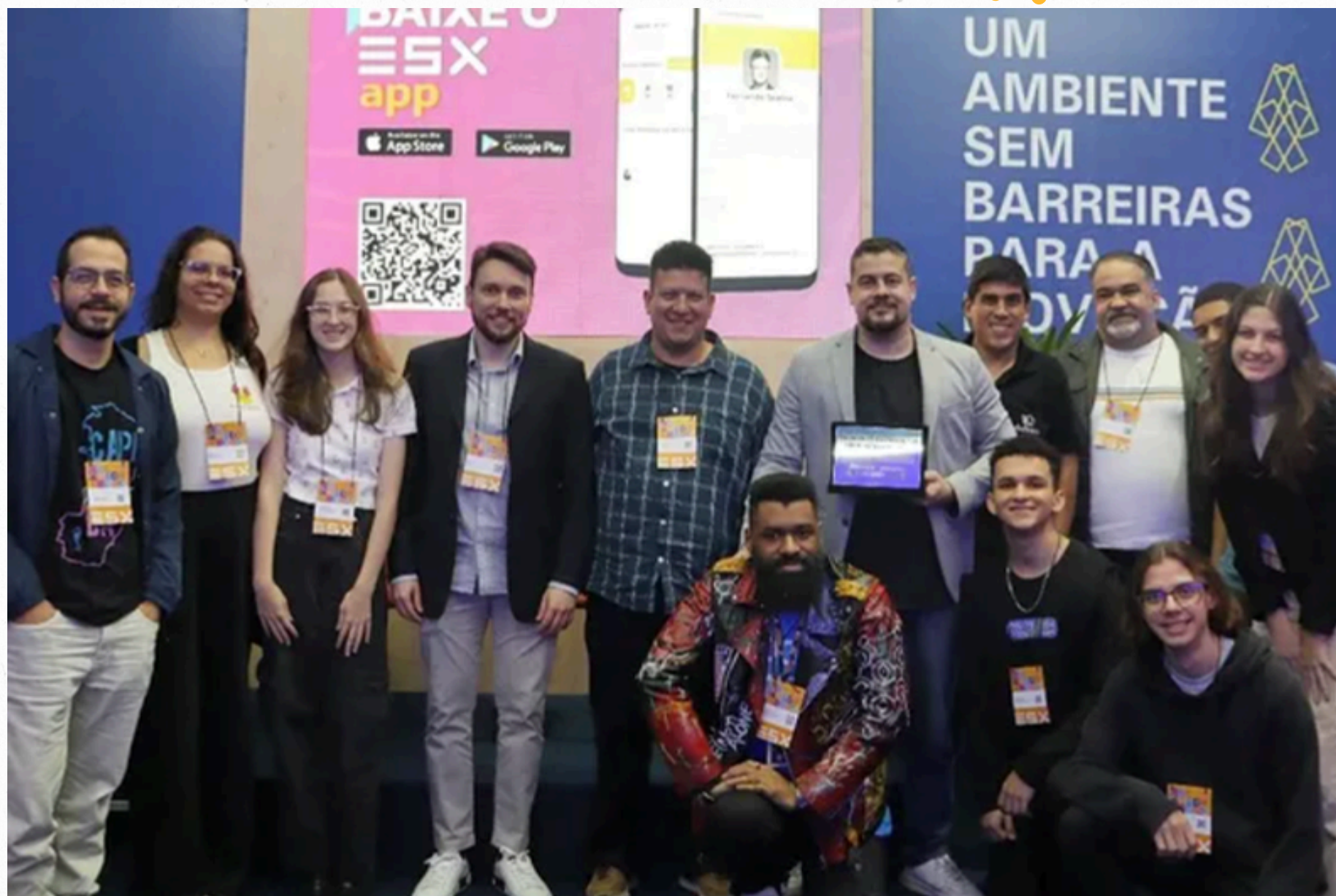




# RODADA DE PITCH NA ESX



Game Dev ES



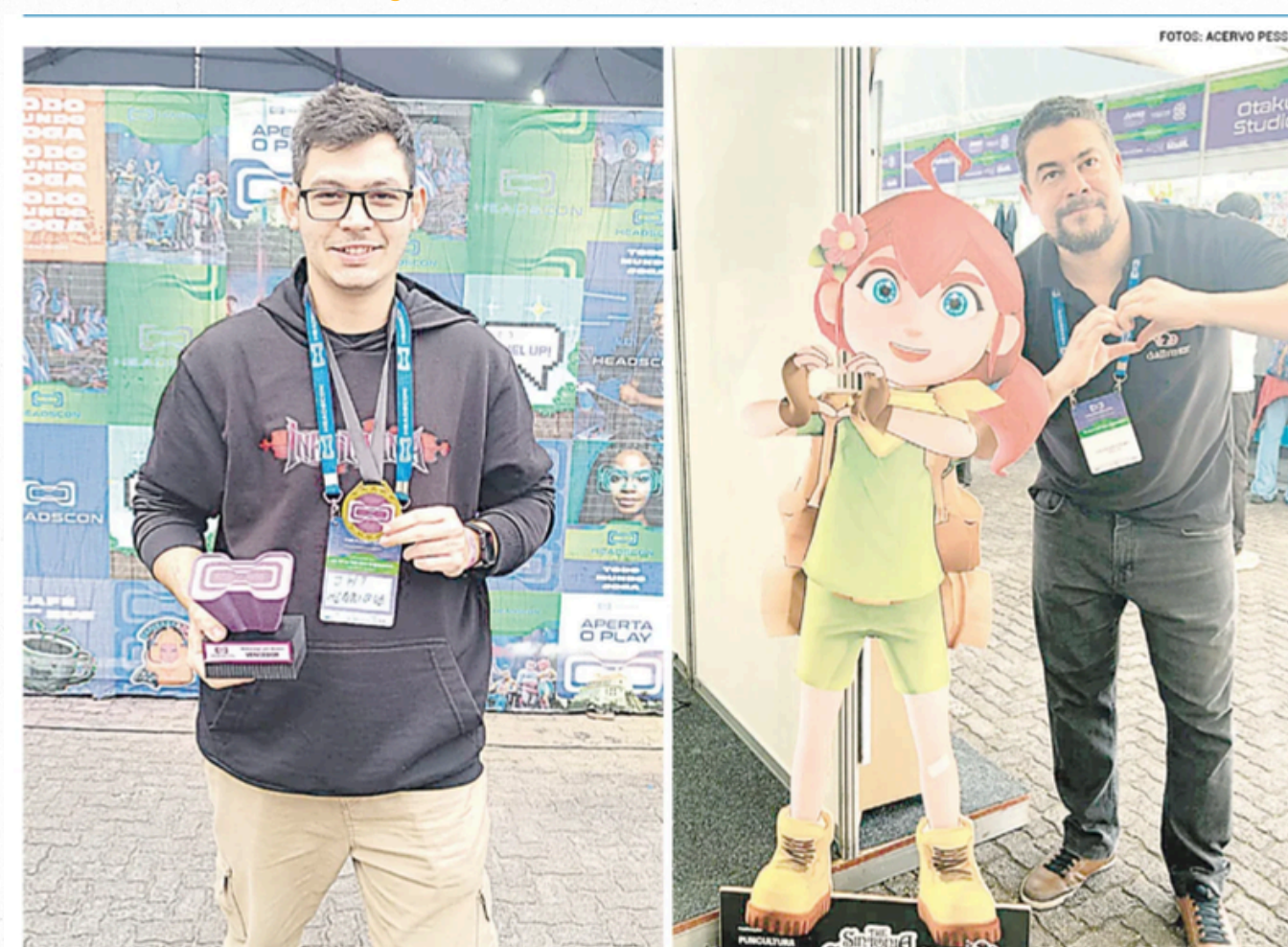




# PREMIAÇÃO NA HEADSCON



Game Dev ES



HENRIQUE TEODORO, do estúdio JHT Games, e Lucas Dalcomo, do Dallm Games: prêmio na Headscon 2025

## Eleitos melhores jogos de videogame do Estado





# PREMIAÇÃO NA SBGAMES



Game Dev ES







# PREMIAÇÃO NA GAMESCOM LATAM



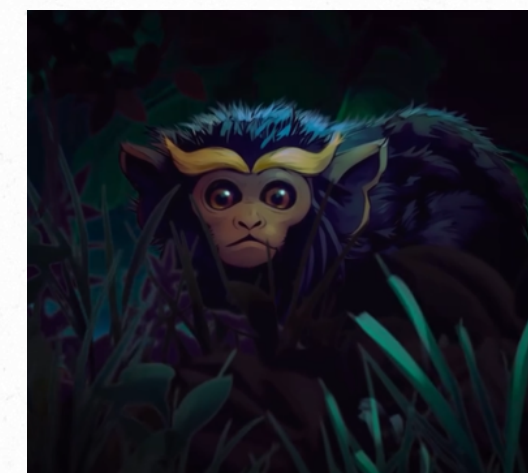
Game Dev ES







# HORIZON EUROPE



 **APOIO DA FAPES:**  
Empresa capixaba de games é a **única do Brasil**  
selecionada no **Programa Horizon Europe!**



**A Mito Games** vai participar de um **projeto internacional**  
**de Pesquisa & Inovação (P&I)** com oito países europeus.

**FAPES**  
FUNDAÇÃO DE AMPARO À PESQUISA  
E INOVAÇÃO DO ESPÍRITO SANTO

GOVERNO DO ESTADO  
DO ESPÍRITO SANTO  
Secretaria da Ciência, Tecnologia,  
Inovação e Educação Profissional







# AGRADECIMENTO







# OBRIGADO







# CONTATO

 (27) 99863-7454

 @gamedeves

 [fabiano.rpaula@gmail.com](mailto:fabiano.rpaula@gmail.com)

