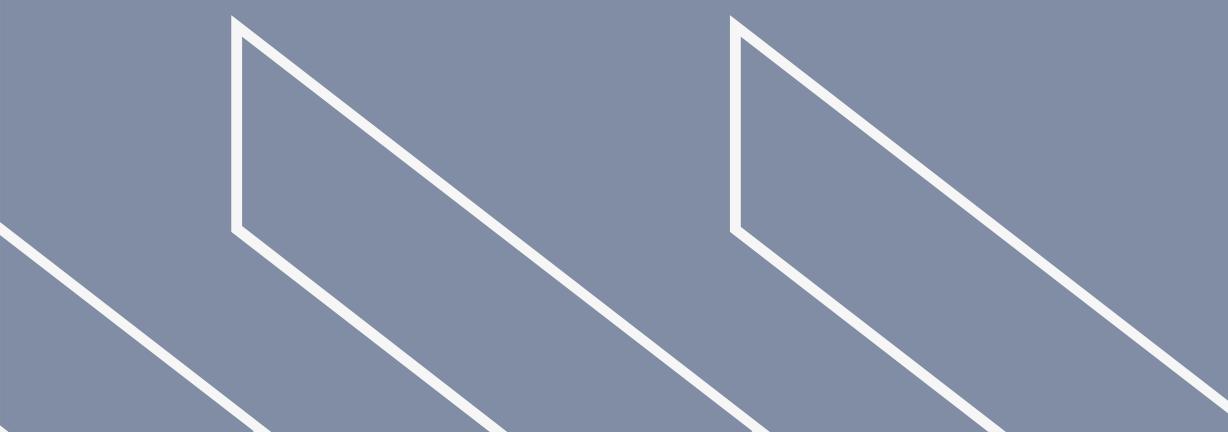
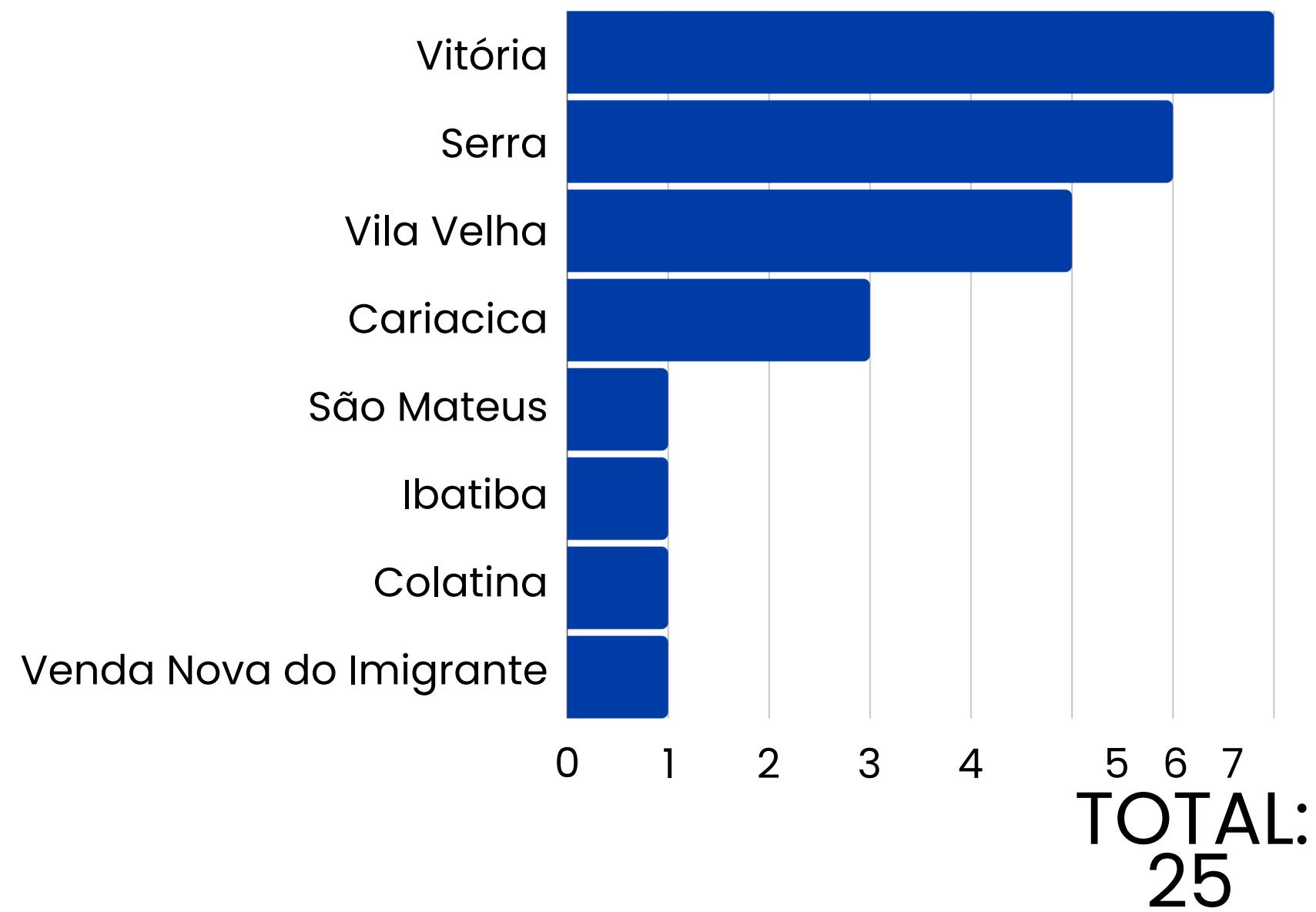


CENSO DO MERCADO DE JOGOS CAPIXABA

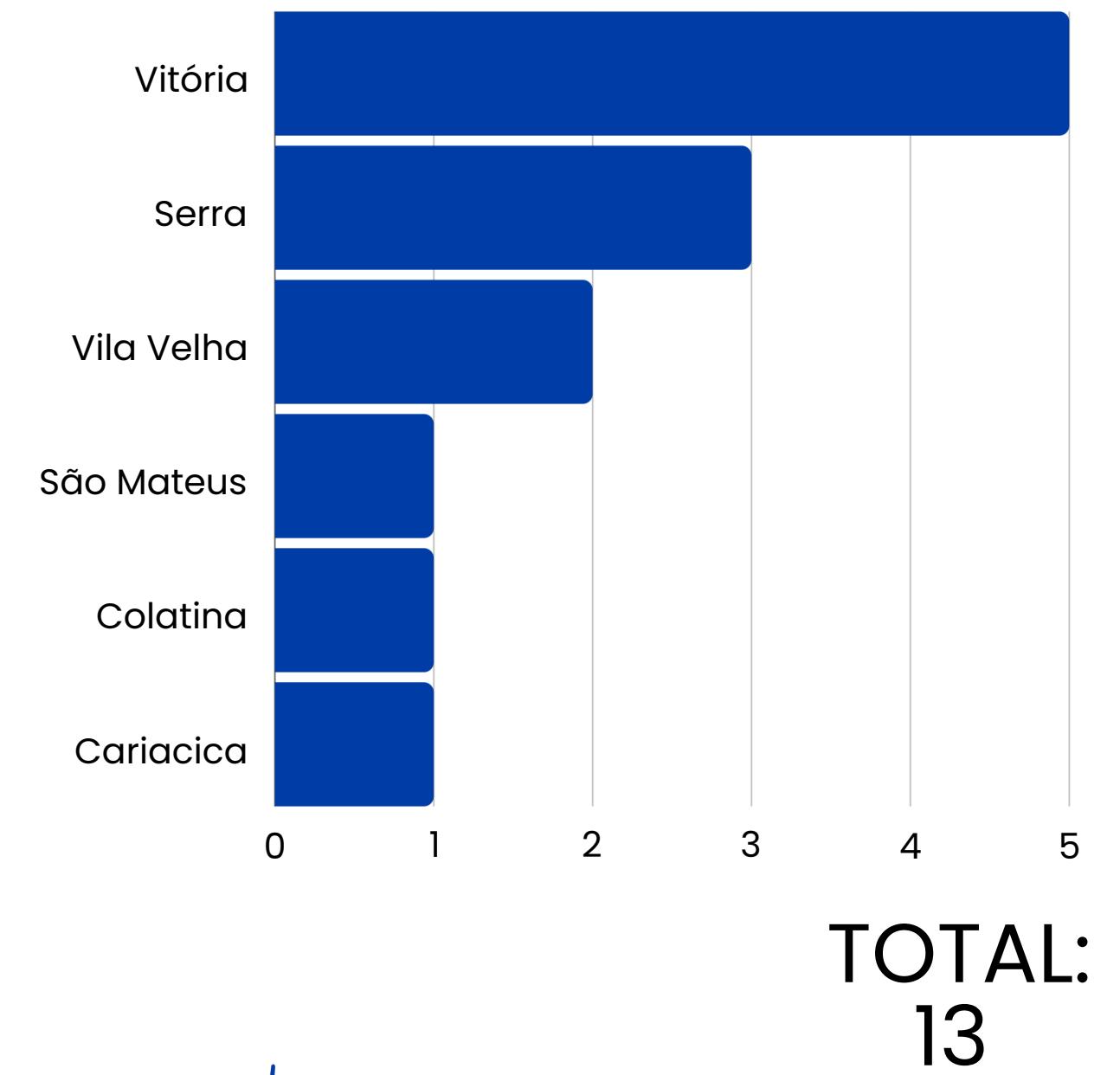
2023/2024



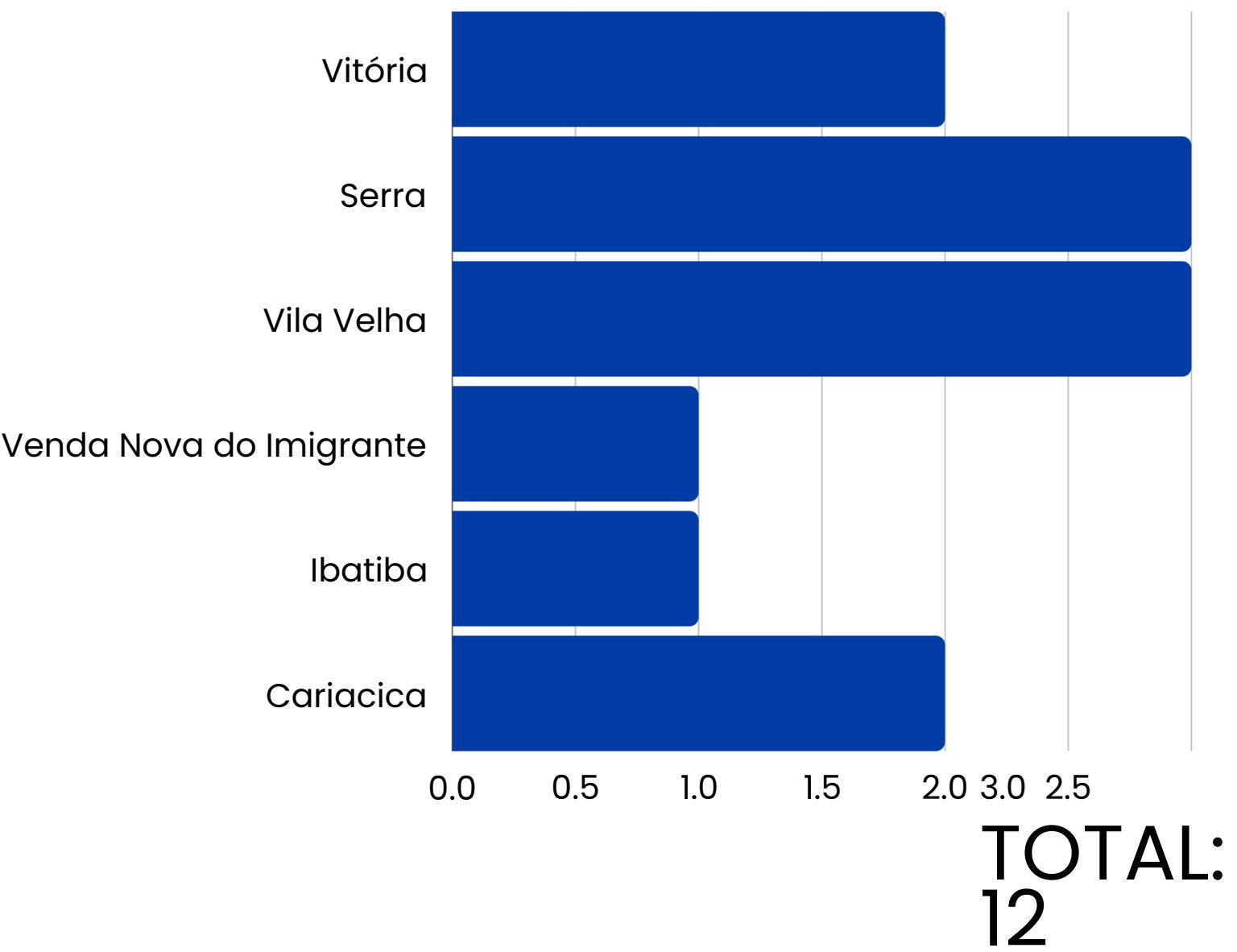
EMPRESAS E DESENVOLVEDORES INDEPENDENTES



NUMERO DE EMPRESAS NO ESPIRITO SANTO

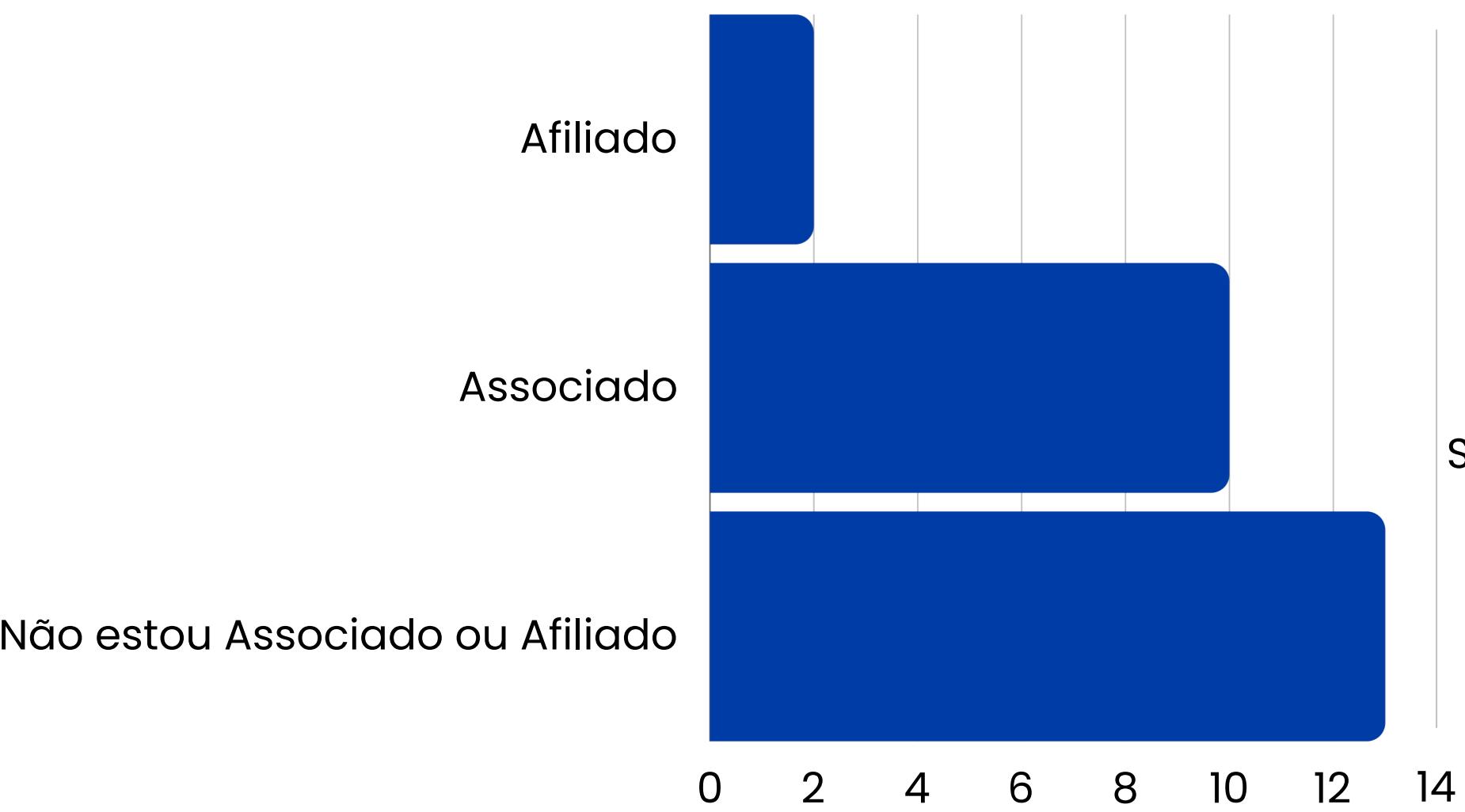


NUMERO DE DESENVOLVEDORES INDEPENDENTES NO ESPIRITO SANTO

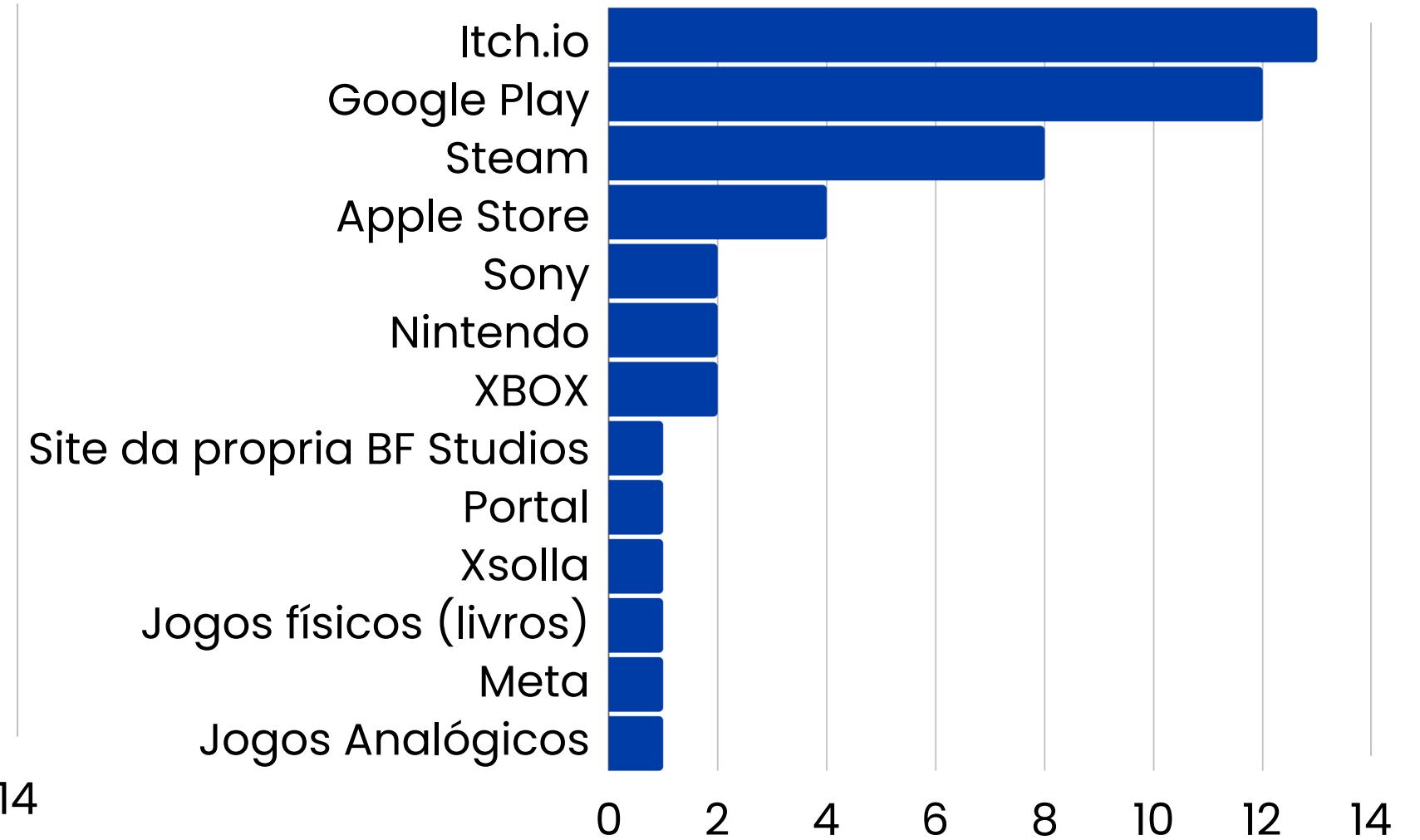


Número de jogos publicados : 105
Faturamento nos últimos 12 meses? R\$ 2.313.860,00
Número de colaboradores fixos nos últimos 12 meses? 70
Número de colaboradores freelancer nos últimos 12 meses? 65

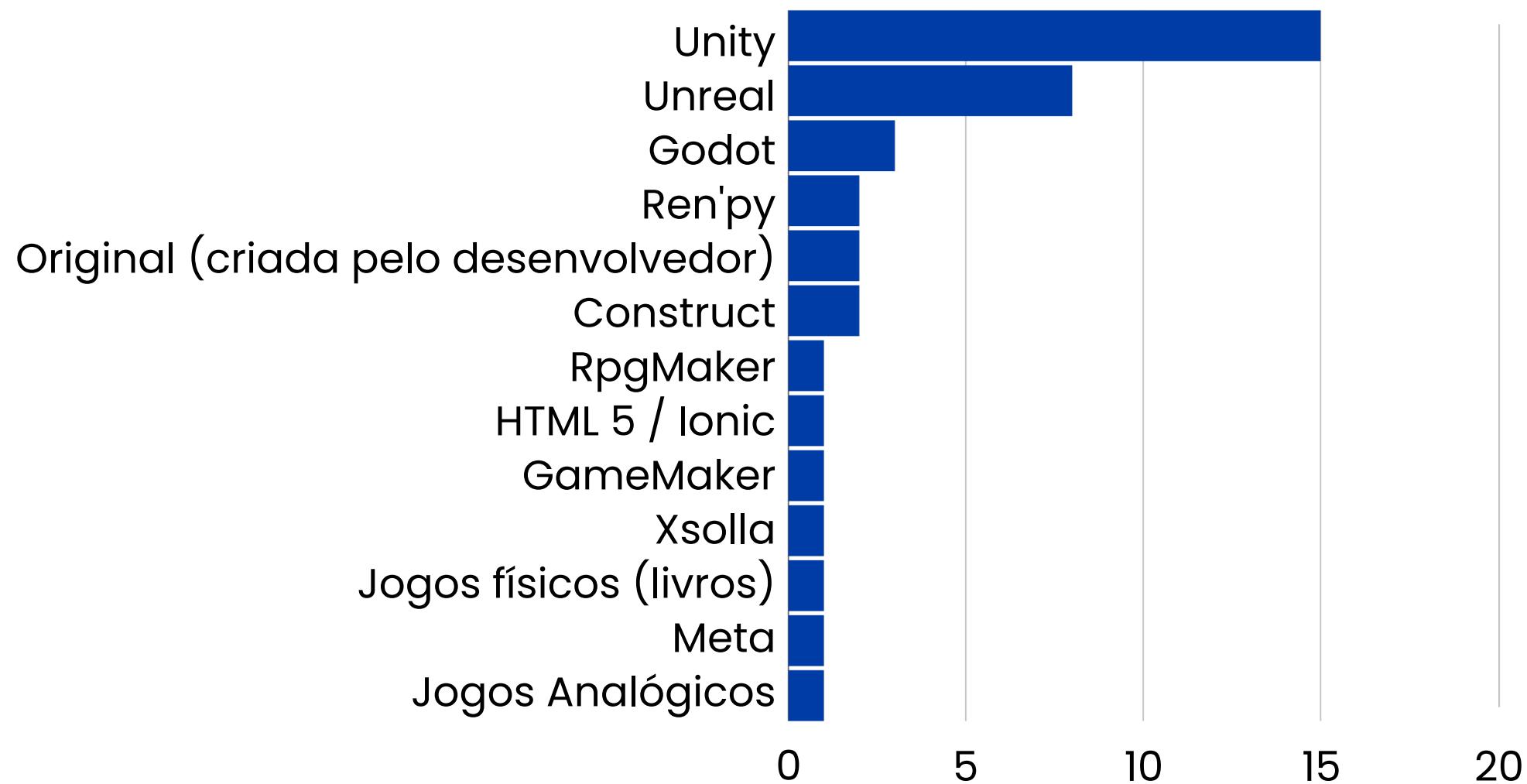
TIPO DE LIGAÇÃO



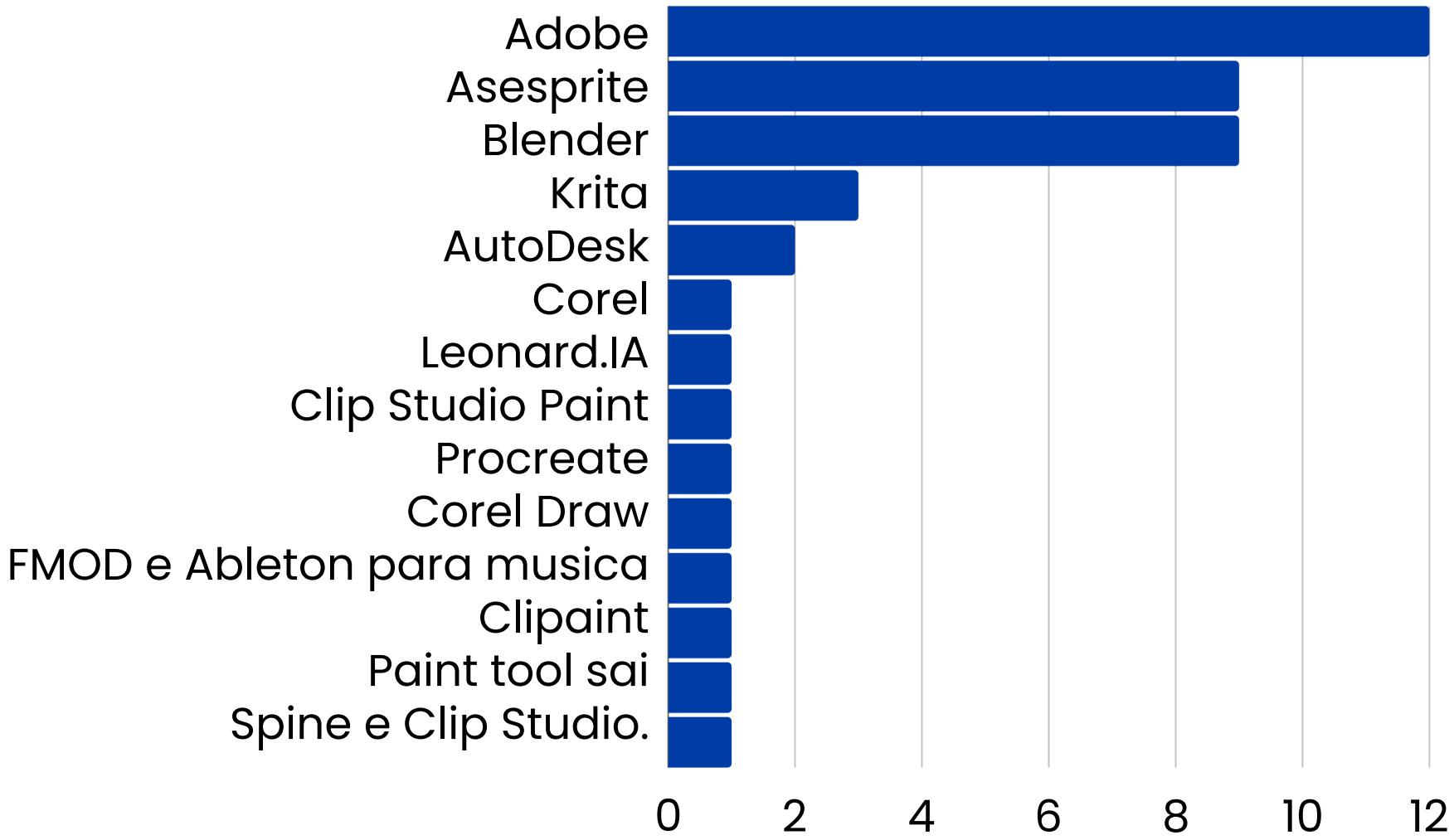
PLATAFORMAS



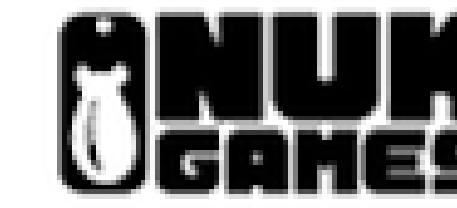
ENGINE



TECNOLOGIAS



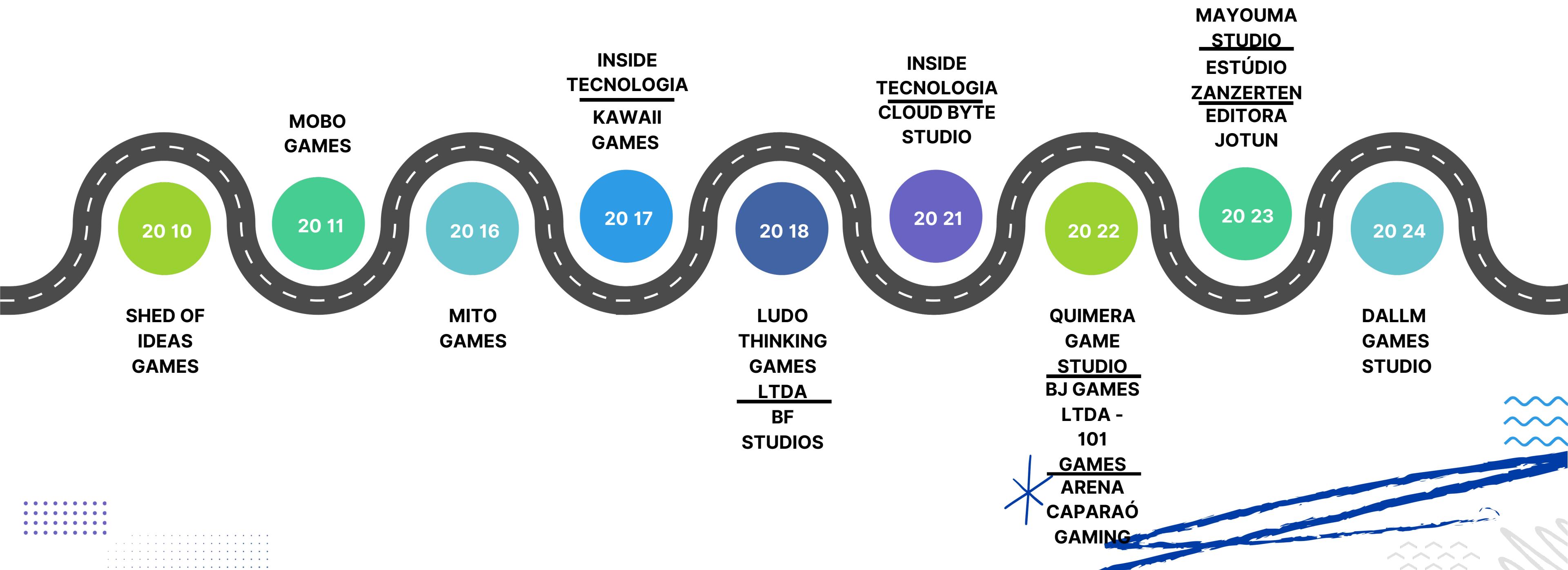
EMPRESAS



EMPRESAS

Nome da Empresa	Data de Formalização da Empresa
Shed of Ideas Games	2010
Mobo Games	2011
Mito Games	2016
Kawaii Games	2017
Inside Tecnologia	2017
Ludo Thinking Games LTDA	2018
BF Studios	2018
Cloud Byte Studio	2021
Quimera Game Studio	2022
BJ GAMES LTDA - 101 GAMES	2022
Arena Caparaó Gaming	2022
Editora Jotun	2023
Estúdio Zanzerten	2023
Mayouma Studio	2023
Dallm Games Studio	2024*

CONTAGEM DE EMPRESAS/ANO



É IMPORTANTE ATENTAR AO FATO DE QUE HOUVE UM CRESCIMENTO DA FORMALIZAÇÃO DE EMPRESAS APÓS OS PROJETOS DE FOMENTO GOVERNAMENTAL. O QUE MOSTRA QUE ESSAS AÇÕES SÃO EXTREMAMENTE IMPORTANTES PARA O FORTALECIMENTO DO MERCADO.

Empresa mais antiga

Shed of Ideas Games 2010

Empresa mais recente

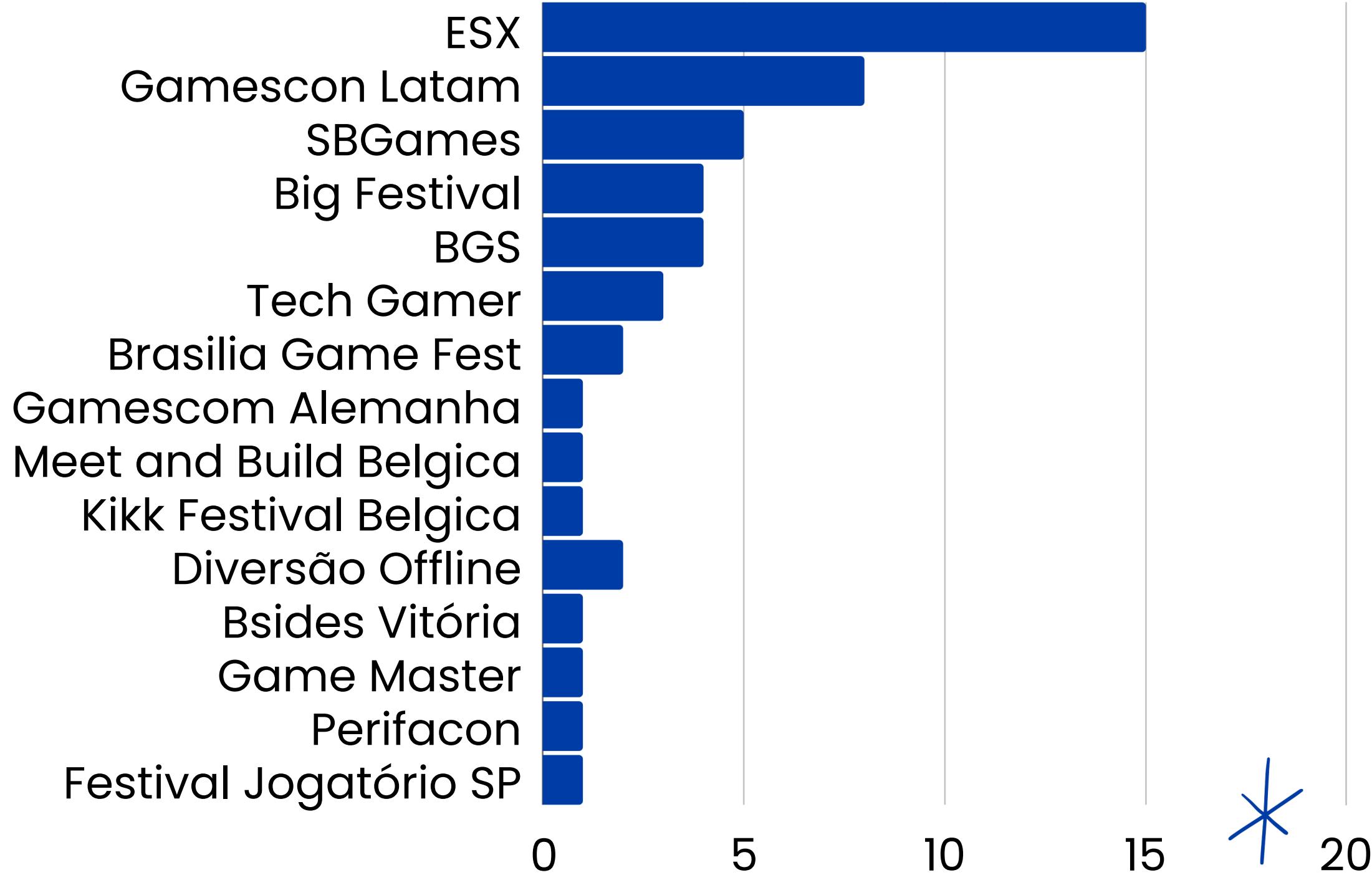
DALLM GAMES STUDIO 2024



PARTICIPACÃO EM EDITAL

Edital	Contagem
Funcultura	9
Aldir Blanc	8
Paulo Gustavo	7
Lei Rouanet	2
Licc	2
Seeds	1
Finepe	1
Fapes	1
Edital Sampa Games (Vai Tec e Adesampa) *	1

PARTICIPAÇÃO EM EVENTOS



COLABORADORES

15 EMPRESAS PARTICIPARAM DE AÇÕES DO SEBRAS

Sendo elas :

ESX

Desenvolvimento de Negócios
Inovadores – Operação do
Mercado – Sebraetec

Missão BGS

Capacitação Games ES
Sebrae/Secult

1. EXPERIÊNCIA NO MERCADO DE JOGOS

- Há uma diversidade na experiência dos colaboradores, variando de recém-formados a veteranos com mais de 10 anos de atuação.

A maioria dos colaboradores tem uma experiência considerável (5 a 13 anos), indicando um setor relativamente maduro.



COLABORADORES

2. FORMAÇÃO ACADÊMICA

• As formações variam principalmente entre áreas técnicas como

"Desenvolvimento de Jogos Digitais" e "Sistemas de Informação".

• Há também profissionais com formação em áreas complementares como

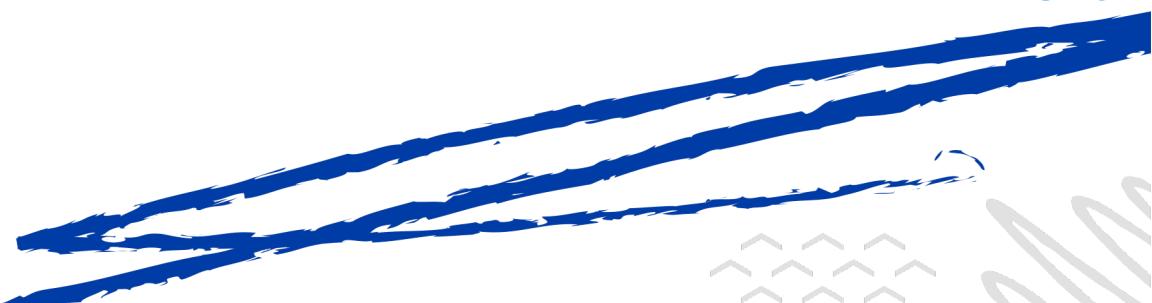
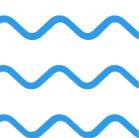
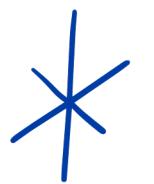
"Administração de Empresas e Marketing Digital", mostrando uma diversidade de

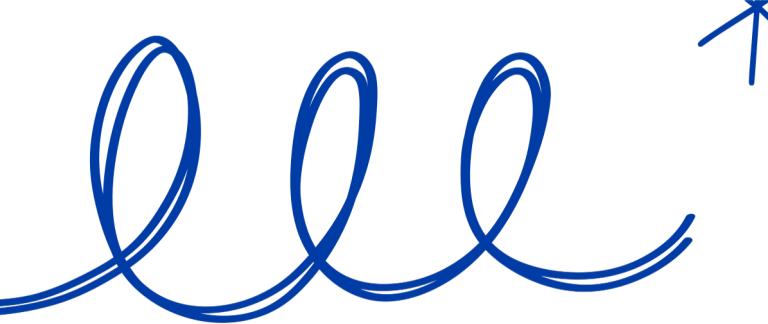
habilidades que podem contribuir para a gestão e marketing de jogos.

3. SALÁRIOS

• Os salários variam amplamente de R\$ 6.000 a R\$ 10.000 ou mais, dependendo do cargo e experiência.

• Alguns colaboradores preferem não divulgar seus salários, o que





COLABORADORES



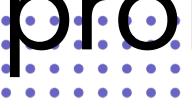
4. Participação em Ações do Sebrae e 5. Uso de Engines e Ferramentas

Eventos de Jogos

- Todos os colaboradores listados participaram de alguma ação do Sebrae e de eventos de jogos, como Gamescon Latam, SBGames, ESX, Tech Gamer, Big Festival, e BGS.

- A participação ativa em eventos e ações de capacitação sugere um interesse contínuo no aprimoramento profissional e no networking.

- Engines populares como Unity, Unreal Engine, Godot, e RPG Maker são amplamente utilizadas, com Unity sendo a mais comum.
- As ferramentas de arte mais mencionadas incluem Blender, Krita, por ferramentas que oferecem suporte robusto para modelagem, ilustração, e animação.



COLABORADORES

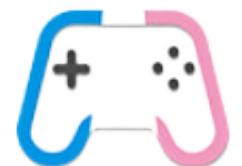
6. Cargos Ocupados

- Os cargos variam de funções técnicas, como Game Designer, Programador, e Ilustrador, a funções em termos de gestão, de Comunicação.
- A diversidade de cargos sugere que o setor está bem estruturado, com diferentes níveis hierárquicos e funções especializadas.

• Esses pontos destacam a maturidade do setor de jogos no Espírito Santo, com uma força de trabalho diversificada participando de exposições de eventos do setor, o que indica um mercado dinâmico e em crescimento.



**AGRADEÇO A
ATENÇÃO**



Game Dev ES