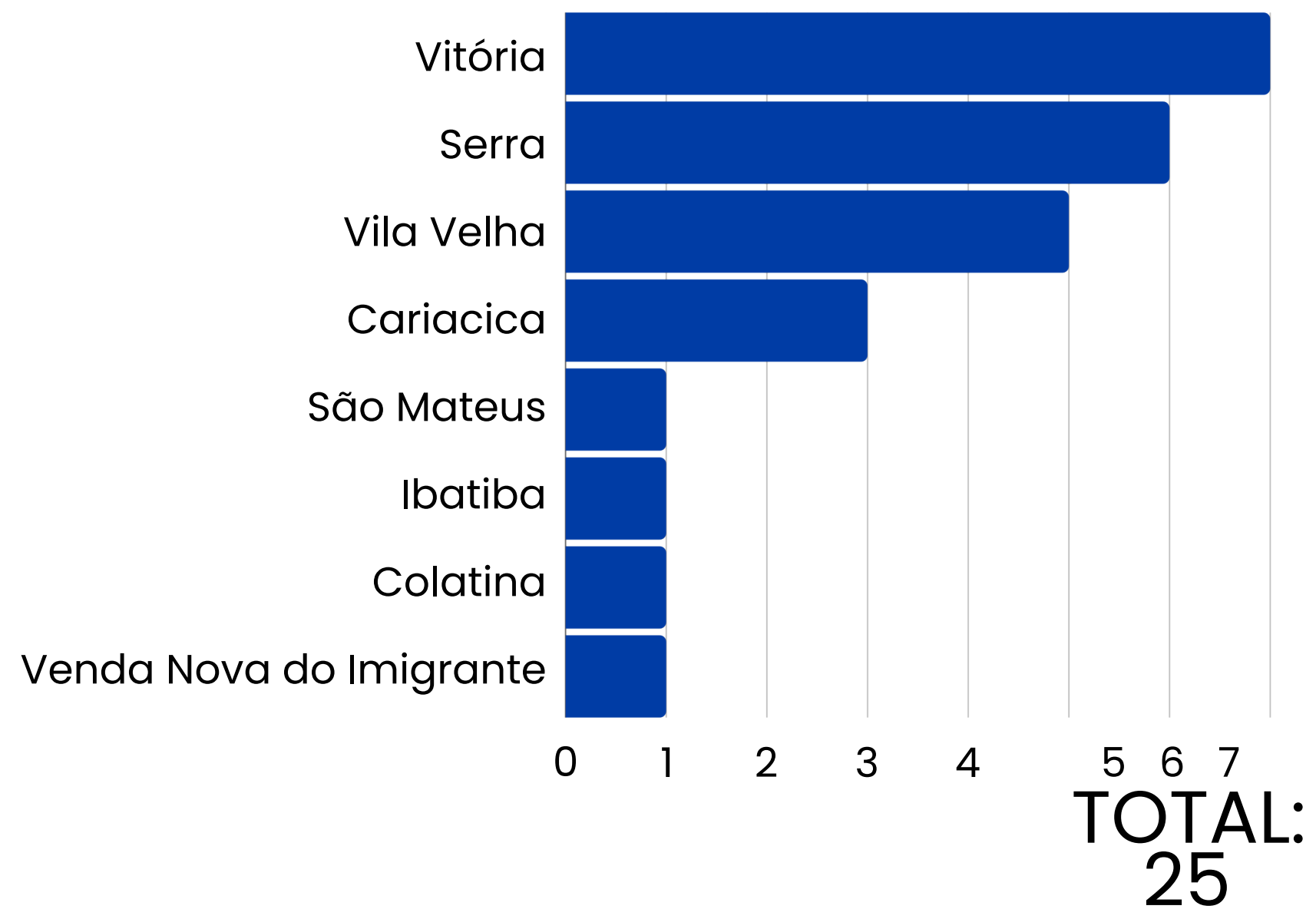


# CENSO DO MERCADO DE JOGOS CAPIXABA

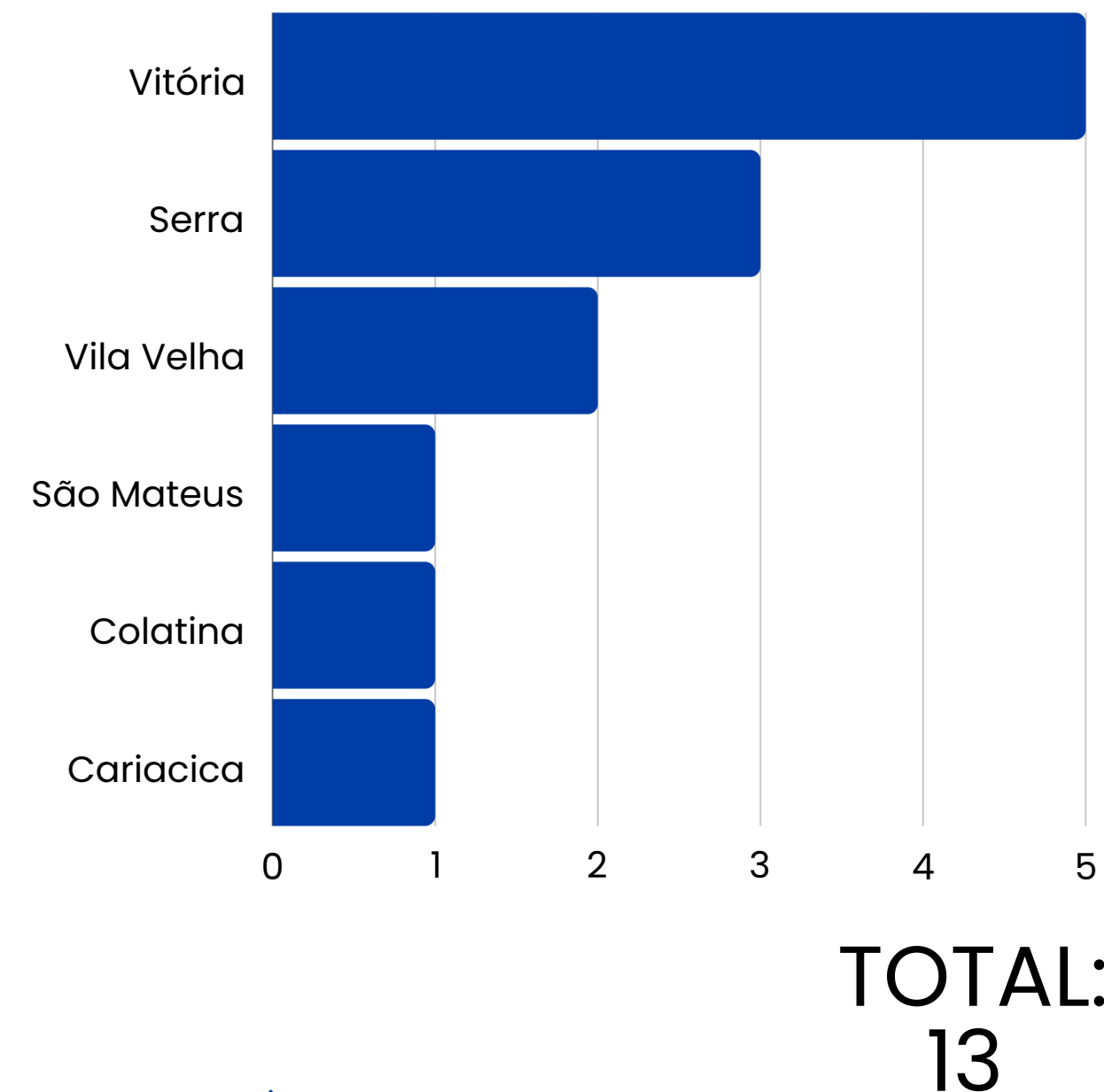
2023/2024



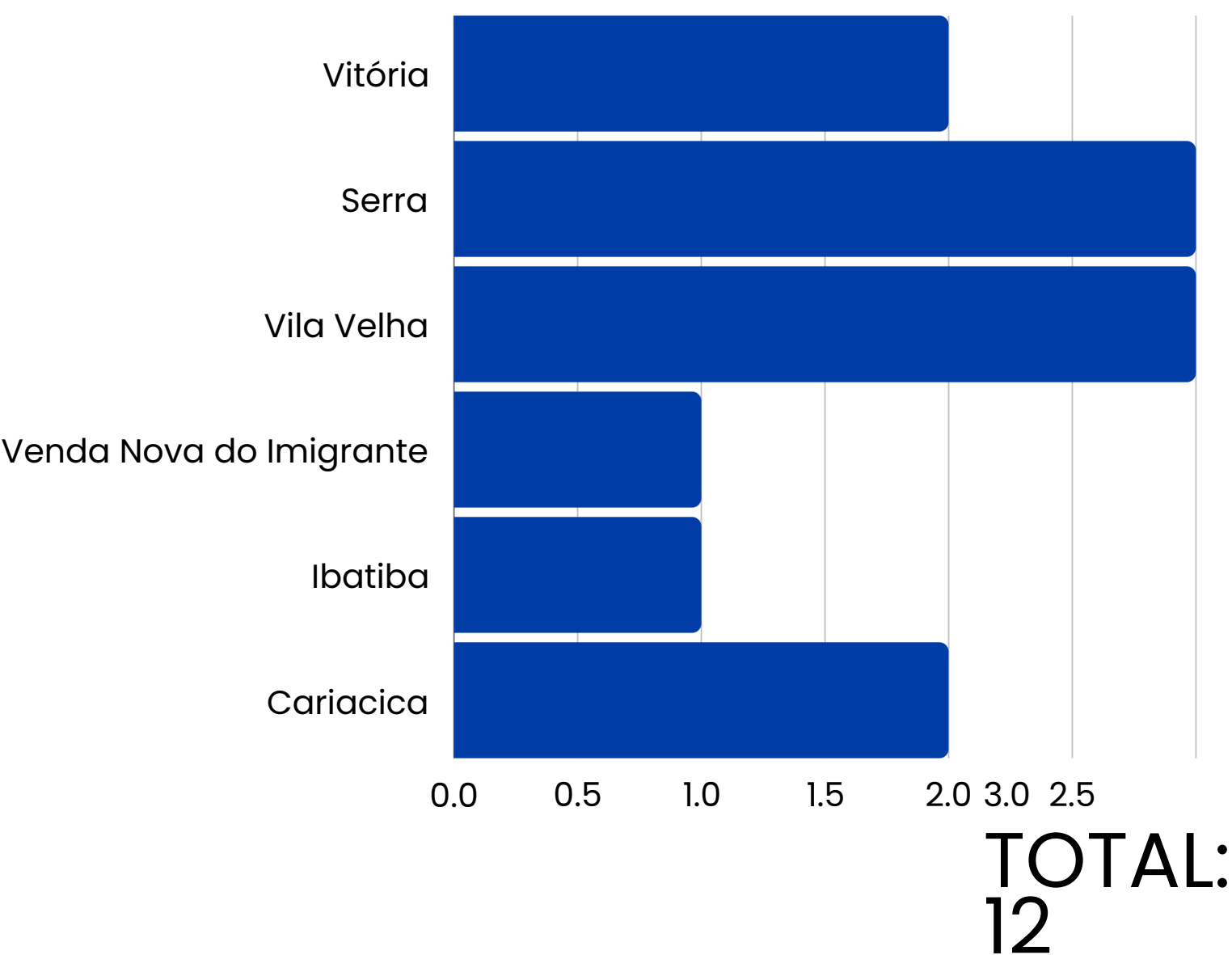
## EMPRESAS E DESENVOLVEDORES INDEPENDENTES



## NUMERO DE EMPRESAS NO ESPIRITO SANTO

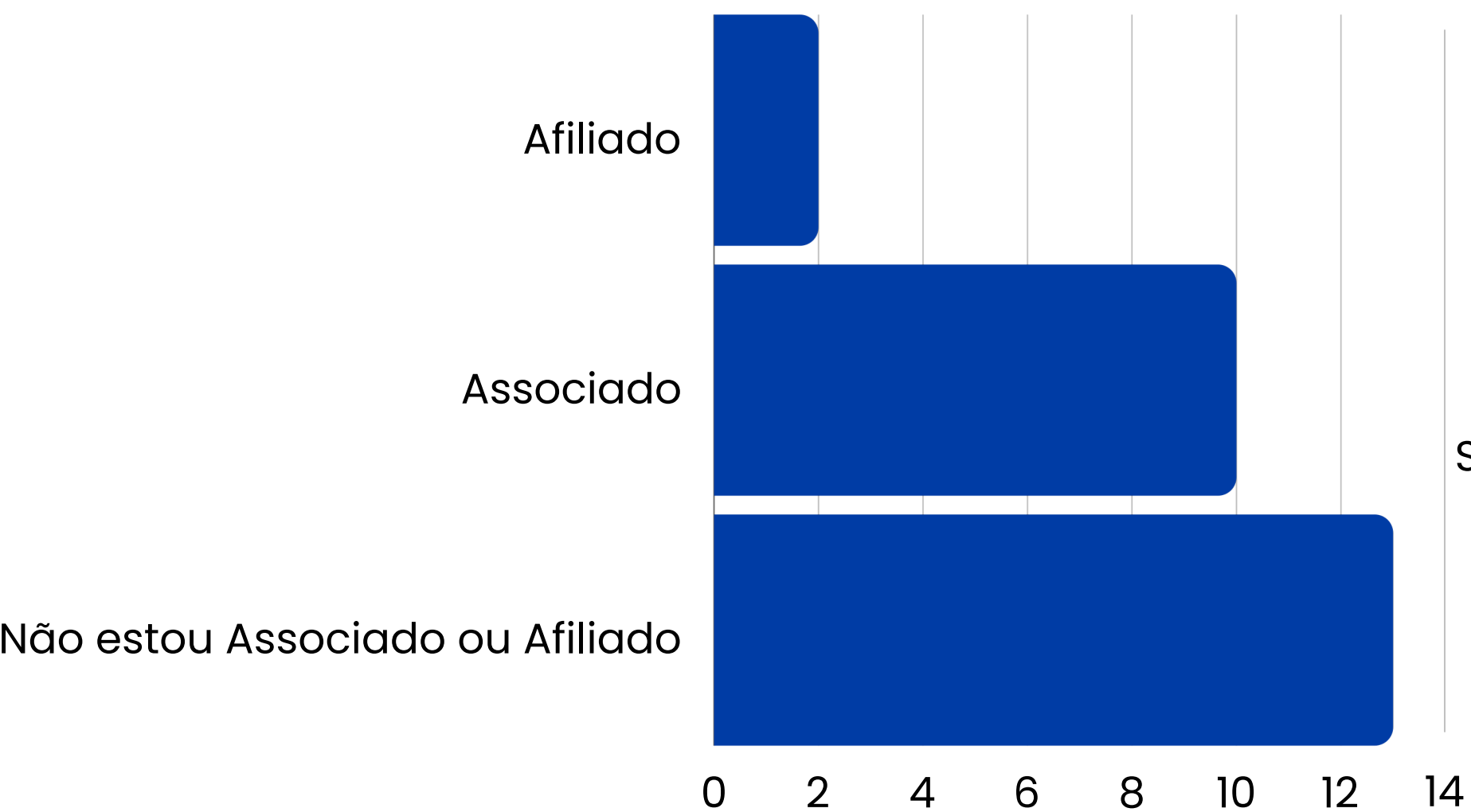


# NUMERO DE DESENVOLVEDORES INDEPENDENTES NO ESPIRITO SANTO

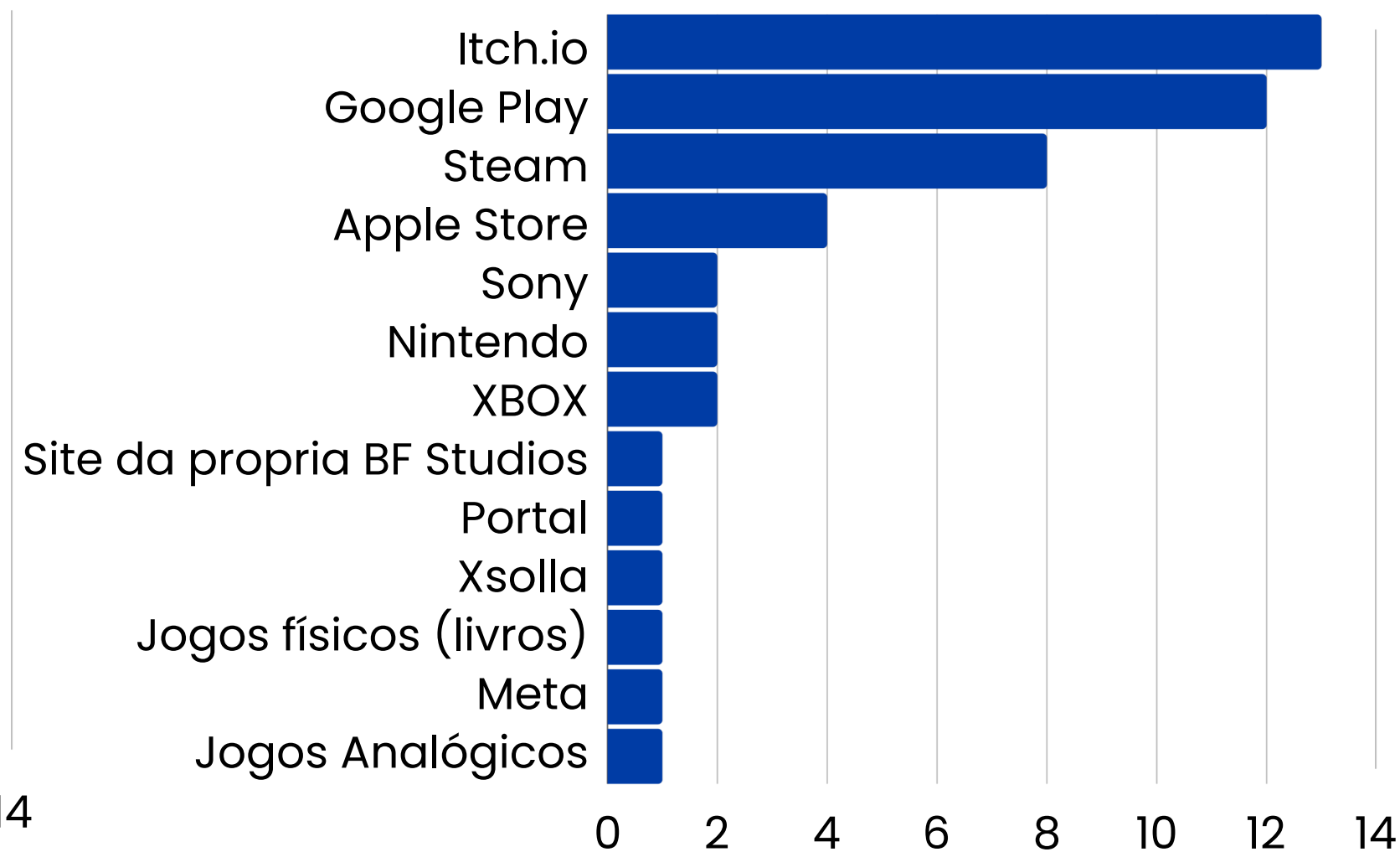


Número de jogos publicados : 105  
Faturamento nos últimos 12  
meses? R\$ 2.313.860,00  
Número de colaboradores fixos  
nos últimos 12 meses? 70  
Número de colaboradores  
freelancer nos últimos 12 meses?  
65

## TIPO DE LIGAÇÃO

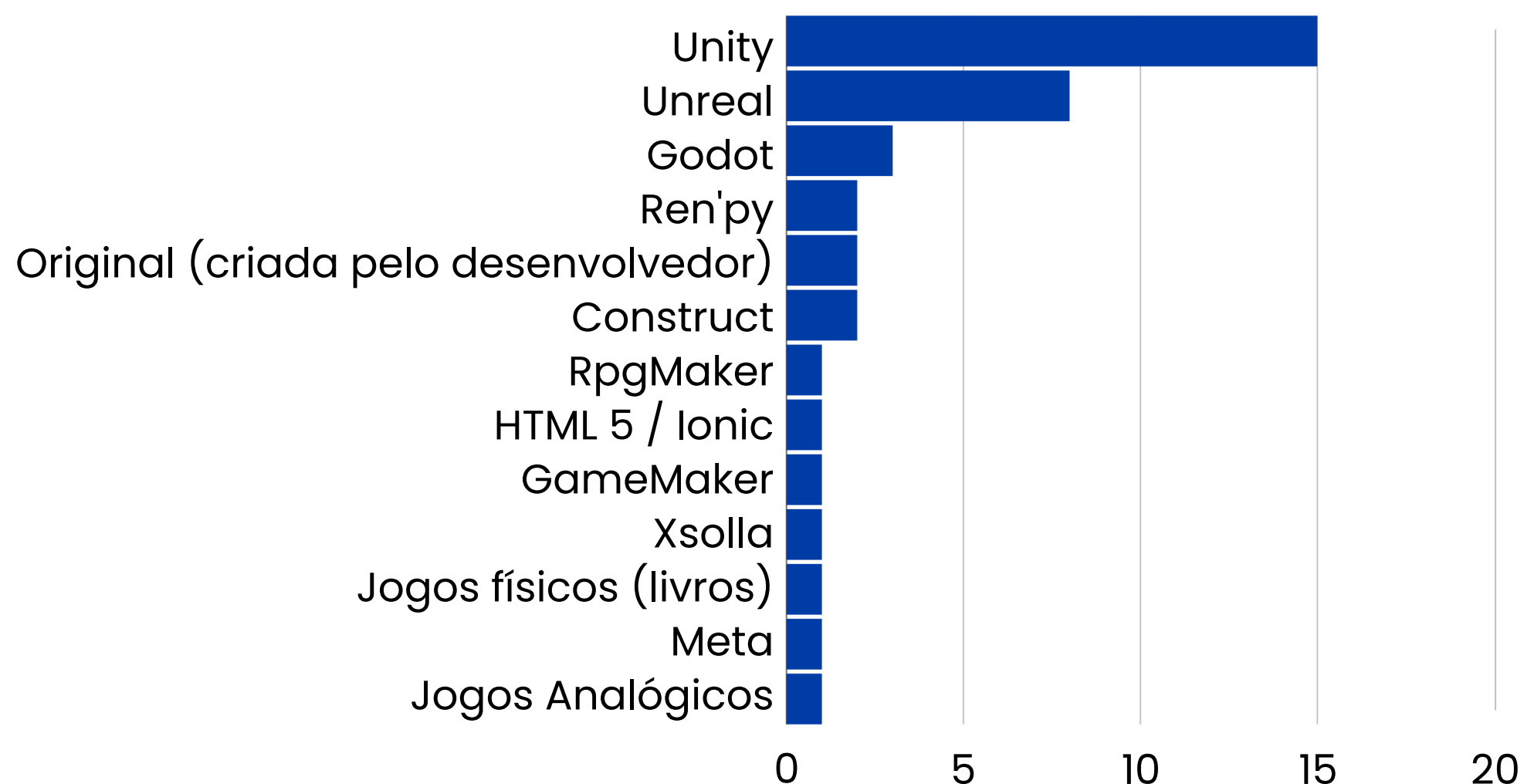


## PLATAFORMAS

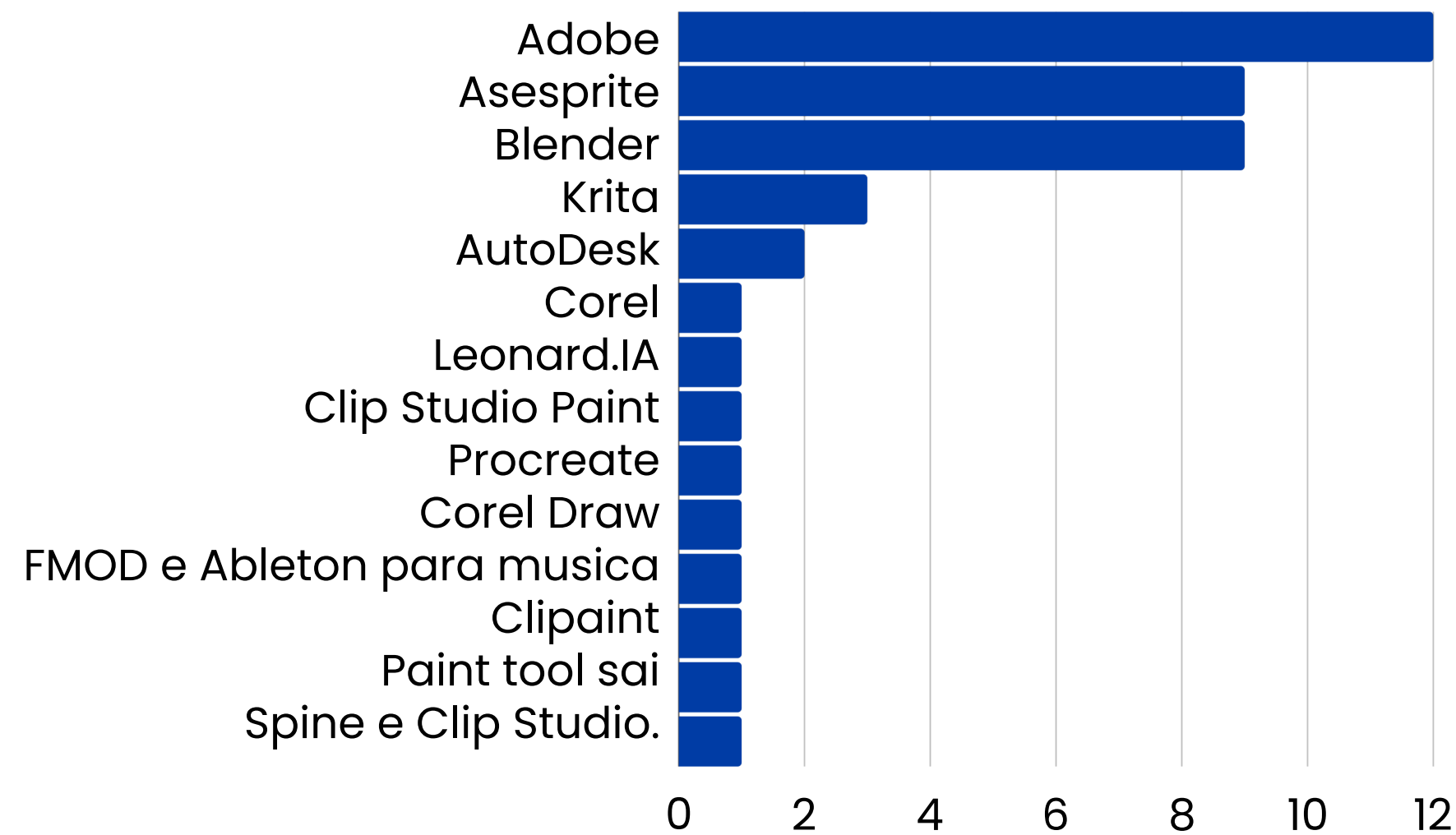




## ENGINE

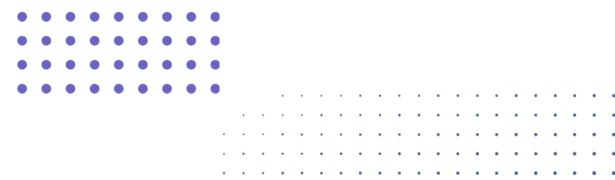


## TECNOLOGIAS





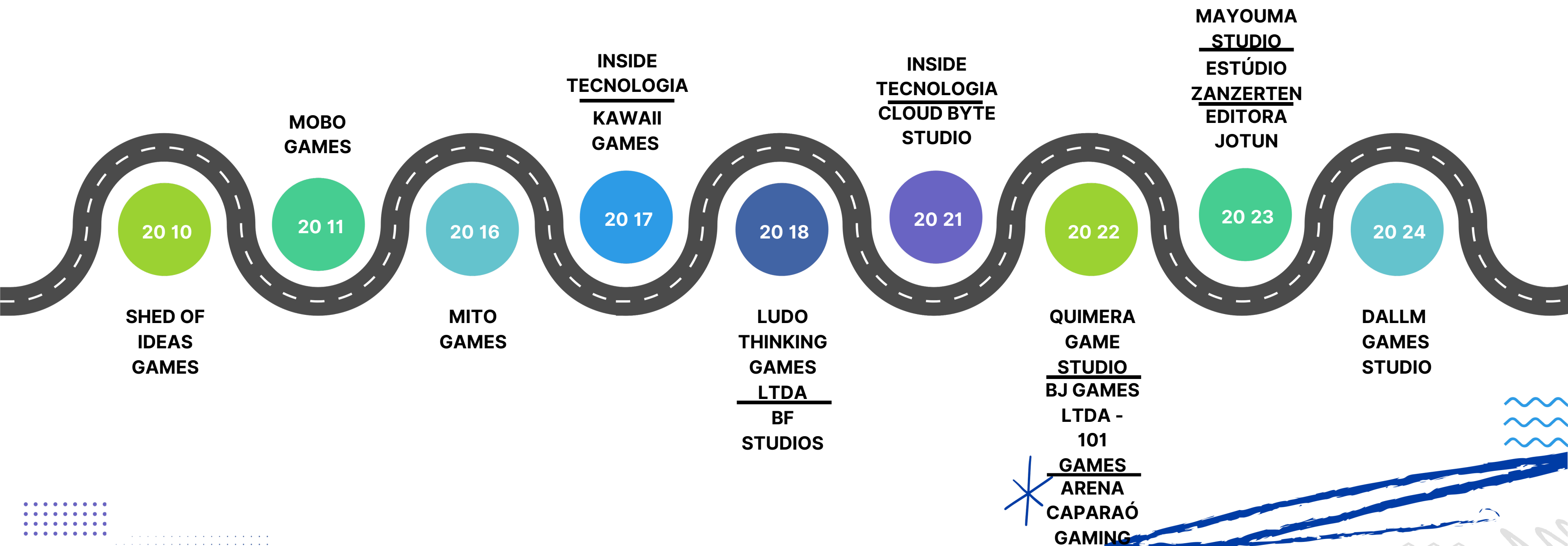
# EMPRESAS




# EMPRESAS

Nome da Empresa	Data de Formalização da Empresa
Shed of Ideas Games	2010
Mobo Games	2011
Mito Games	2016
Kawaii Games	2017
Inside Tecnologia	2017
Ludo Thinking Games LTDA	2018
BF Studios	2018
Cloud Byte Studio	2021
Quimera Game Studio	2022
BJ GAMES LTDA - 101 GAMES	2022
Arena Caparaó Gaming	2022
Editora Jotun	2023
Estúdio Zanzerten	2023
Mayouma Studio	2023
Dallm Games Studio	2024

# CONTAGEM DE EMPRESAS/ANO







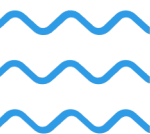
É IMPORTANTE ATENTAR AO FATO DE QUE HOUE UM  
CRESCIMENTO DA FORMALIZAÇÃO DE EMPRESAS APÓS OS  
PROJETOS DE FOMENTO GOVERNAMENTAL. O QUE MOSTRA  
QUE ESSAS AÇÕES SÃO EXTREMAMENTE IMPORTANTES PARA  
O FORTALECIMENTO DO MERCADO.

### **Empresa mais antiga**

Shed of Ideas Games 2010

### **Empresa mais recente**

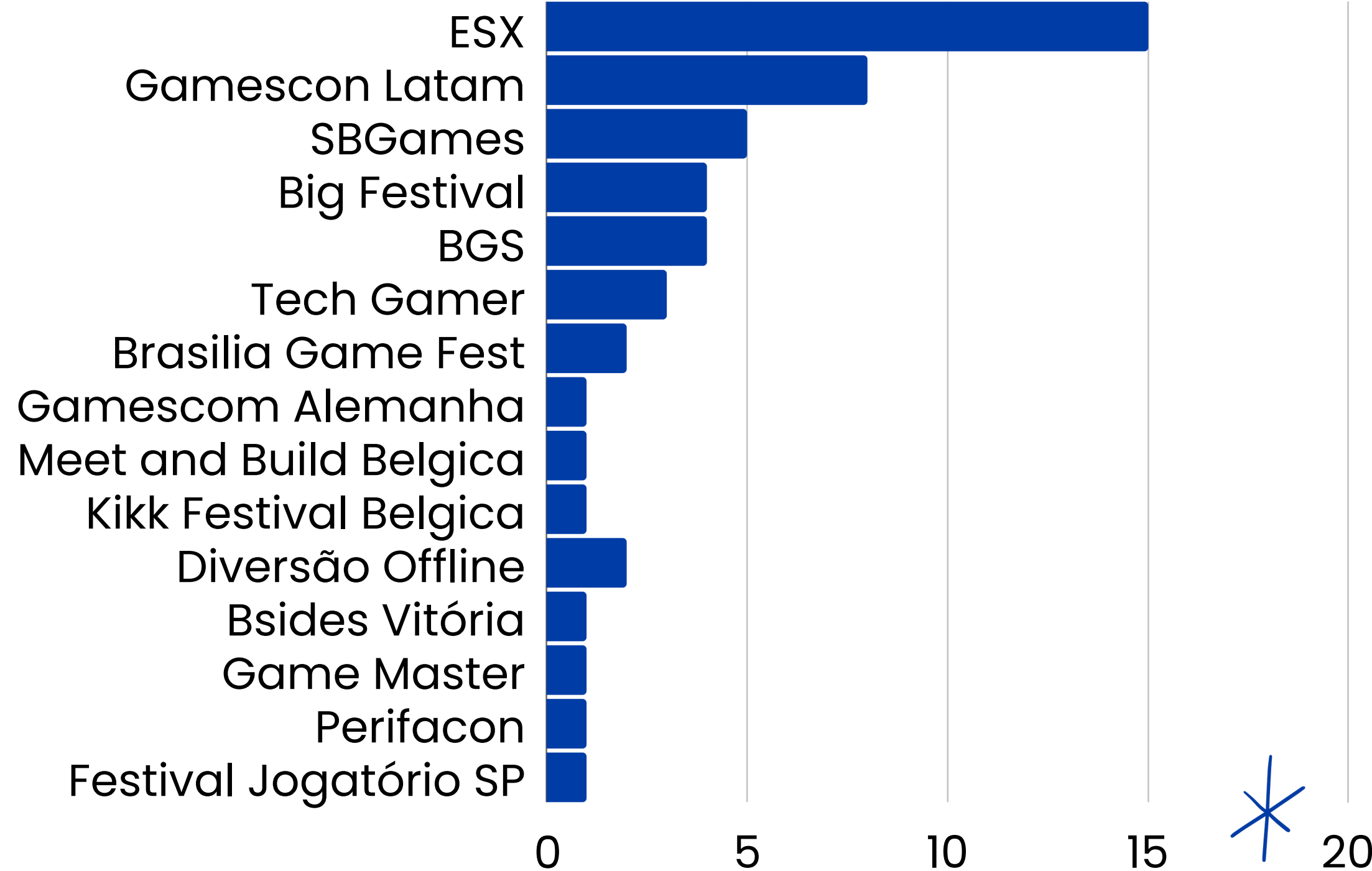
DALLM GAMES STUDIO 2024



# PARTICIPAÇÃO EM EDITAL

Edital	Contagem
Funcultura	9
Aldir Blanc	8
Paulo Gustavo	7
Lei Rouanet	2
Licc	2
Seeds	1
Finepe	1
Fapes	1
Edital Sampa Games (Vai Tec e Adesampa)	1

# PARTICIPACÃO EM EVENTOS





# COLABORADORES



## 15 EMPRESAS PARTICIPARAM DE AÇÕES DO SEBRAS

Sendo elas :

ESX

Desenvolvimento de Negócios

Inovadores - Operação do

Mercado - Sebraetec

Missão BGS

Capacitação Games ES




Sebrae/Secult



## 1. EXPERIÊNCIA NO MERCADO DE JOGOS

- Há uma diversidade na experiência dos colaboradores, variando de recém-formados a veteranos com mais de 10 anos de atuação.

A maioria dos colaboradores tem uma experiência considerável (5 a 13 anos), indicando um setor relativamente maduro.







# COLABORADORES



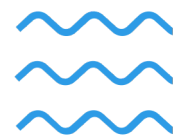
## 2. FORMAÇÃO ACADÊMICA

- As formações variam principalmente entre áreas técnicas como "Desenvolvimento de Jogos Digitais" e "Sistemas de Informação".
  - Há também profissionais com formação em áreas complementares como "Administração de Empresas e Marketing Digital", mostrando uma diversidade de habilidades que podem contribuir para a gestão e marketing de jogos.
- 
- 

## 3. SALÁRIOS

- Os salários variam amplamente de R\$ 6.000 a R\$ 10.000 ou mais, dependendo do cargo e experiência.
- Alguns colaboradores preferem não divulgar seus salários, o que

pode indicar uma sensibilidade sobre o tema.







# COLABORADORES



## 4. Participação em Ações do Sebrae e5. Uso de Engines e Ferramentas Eventos de Jogos

- Todos os colaboradores listados participaram de alguma ação do Sebrae e de eventos de jogos, como Gamescon Latam, SBGames, ESX, Tech Gamer, Big Festival, e BGS.
  - A participação ativa em eventos e ações de capacitação sugere um interesse contínuo no aprimoramento profissional e no networking.
  - Engines populares como Unity, Unreal Engine, Godot, e RpgMaker são amplamente utilizadas, com Unity sendo a mais comum.
  - As ferramentas de arte mais mencionadas incluem Blender, Krita, e AutoDesk, refletindo uma preferência por ferramentas que oferecem suporte robusto para modelagem, ilustração, e animação.
- 
- 



# COLABORADORES

## 6. Cargos Ocupados

- Os cargos variam de funções técnicas, como Game Designer, Programador, e Ilustrador, a funções em termos de gestão, como CEO e de Comunicação.
- A diversidade de cargos sugere que o setor está bem estruturado, com diferentes níveis hierárquicos e funções especializadas.
- Esses pontos destacam a maturidade do setor de jogos no Espírito Santo, com uma força de trabalho diversificada em termos de experiência, como CEO e participação ativa em eventos do setor também indica um mercado dinâmico e em crescimento.

# AGRADEÇO A ATENÇÃO